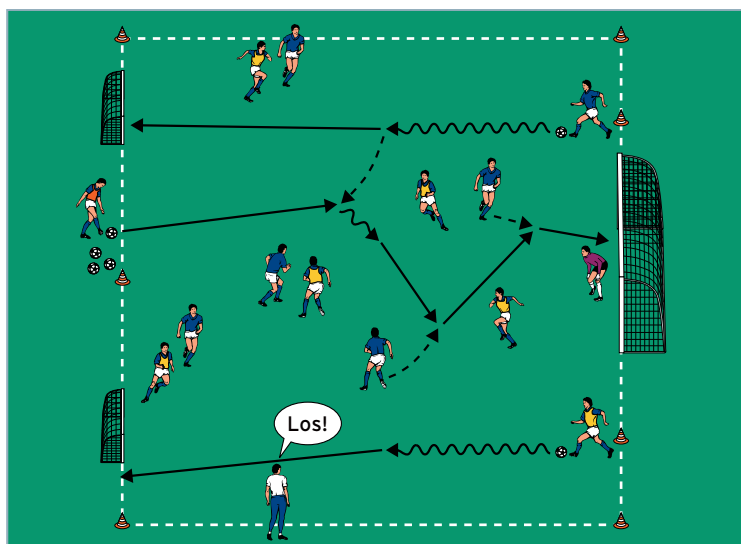


SCHLUSSTEIL: Spiel-Bälle gewinnen

von Klaus Pabst (22.03.2016)



Organisation

- Ein 20 x 40 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf einer Grundlinie 1 Tor und auf der anderen 2 Minitor aufstellen
- Auf jeder Seite neben dem Tor jeweils 1 Starthütchen aufstellen
- 2 Teams mit Torhütern einteilen und jedes Team mit Bällen an einem Starthütchen neben dem Tor postieren

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando dribbeln die jeweils ersten Spieler jedes Teams an und versuchen mit einem Pass ins Minitor zu treffen.
- Der Spieler, der zuerst trifft, gewinnt 1 Punkt für sein Team.
- Das Team, das nach einem kompletten Durchgang die meisten Punkte gewonnen hat, greift im Spiel 6 gegen 6 auf das Tor mit dem gegnerischen Torhüter an.
- Der Torhüter des angreifenden Teams wird Zusprieler und spielt nacheinander so viele Bälle ein, wie das Team Punkte gewonnen hat.
- Mehrere Durchgänge spielen: Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

Variationen

- Nur mit rechts/links in die Minitore passen.
- Ins Minitor diagonal gegenüber passen.
- Die erlaubten Ballkontakte der Spieler bis zum Pass ins Minitor auf 2 oder 1 begrenzen.

Tipps und Korrekturen

- Die erzielten Treffer bei den Minitoren laut mitzählen. Das Spielergebnis nach jedem Durchgang notieren und am Ende einen Gesamtsieger feststellen.
- Die Verteidiger kontern bei Ballgewinn auf die beiden Minitore.
- Zielgenaue Pässe in die Minitore mit der Fußinnenseite fordern.
- Die Torhüter regelmäßig wechseln.