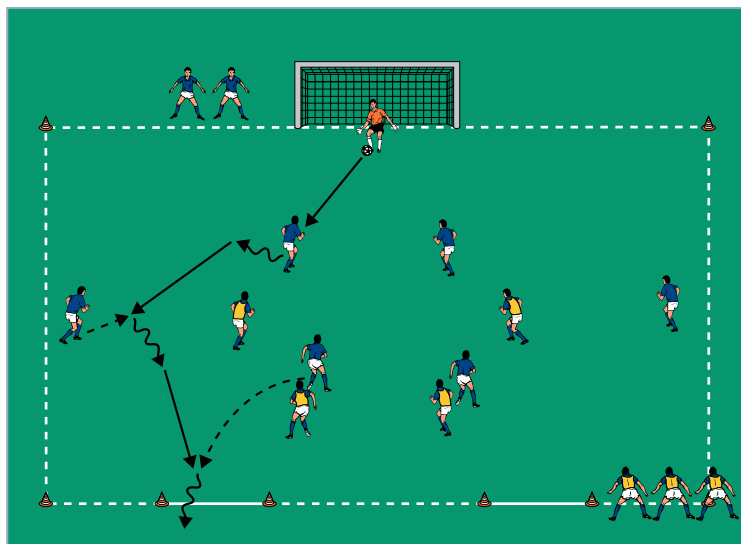




HAUPTTEIL 2: Linien-Spiel II

von Mario Vossen (08.03.2016)



Organisation

- Ein Spielfeld mit 1 Tor mit Torhüter und 2 Hütchenlinien errichten
- 2 Teams bilden
- 6 Angreifer und 4 Verteidiger im Feld postieren
- Alle übrigen Spieler pausieren außerhalb

Ablauf

- Jede Aktion wird vom Torhüter aus gestartet.
- Die Angreifer versuchen, im 6 gegen 4 über eine der beiden Hütchenlinien zu dribbeln.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das Großtor mit Torhüter.

Variationen

- Einen zusätzlichen Verteidiger im Feld postieren (6 plus Torhüter gegen 5).
- Die Überzahlmannschaft muss darf mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Die Verteidiger haben nach einem Ballgewinn 10 Sekunden Zeit, um auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.

Tipps und Korrekturen

- Darauf achten, dass die Spieler auf dem Feld regelmäßig mit den wartenden Spielern die Positionen und Aufgaben wechseln.
- Die Dribblings über die Hütchenlinien durch ein sicheres Kombinationsspiel gezielt vorbereiten.
- Die Verteidiger sollen nach einer Balleroberung schnellstmöglich abschließen.