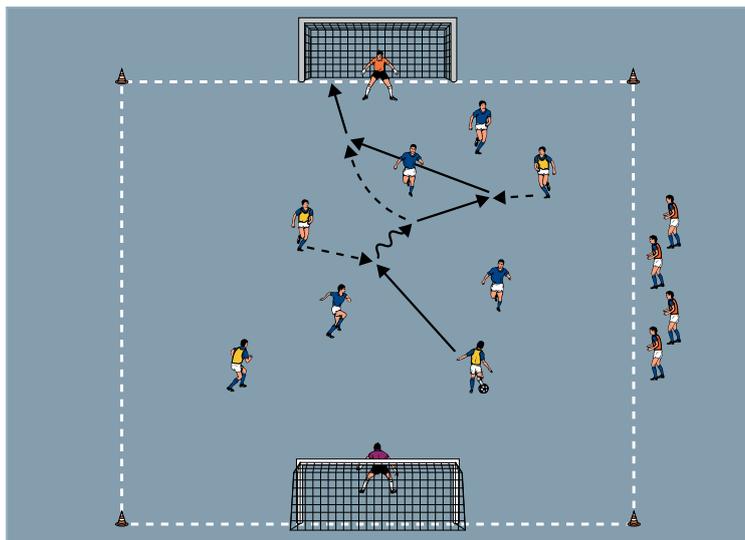


SCHLUSSTEIL: Speed-Turnier

von Mario Vossen (12.01.2016)



Organisation

- 1 Feld mit 2 Toren mit Torhütern markieren
- 3 Mannschaften einteilen

Ablauf

- 4 gegen 4 auf die Tore mit Torhütern.
- Das dritte Team pausiert außerhalb des Feldes.
- Nach jeweils 1 Minute wechselt eine Mannschaft mit dem pausierenden Team Position und Aufgabe.
- Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

Variationen

- Die Mannschaft, die ein Tor kassiert hat, muss das Spielfeld sofort verlassen.
- Jede Mannschaft benennt 1 Jokerspieler. Treffer, die dieser Spieler erzielt, zählen doppelt.

Tipps und Korrekturen

- Immer die Mannschaft, die am längsten auf dem Feld war, wechselt sich mit dem pausierenden Team ab.
- Durch die sehr kurze Spielzeit, können alle Aktionen mit höchstem Tempo durchgeführt werden.
- Nach jeweils 2 kompletten Runden die Reihenfolge der Mannschaften ändern.
- Auch wenn nur die selbst erzielten Treffer zählen, werden die Mannschaften Wert auf ihre Defensive legen, um den gegnerischen Teams nicht zu viele Punkte zu ermöglichen.