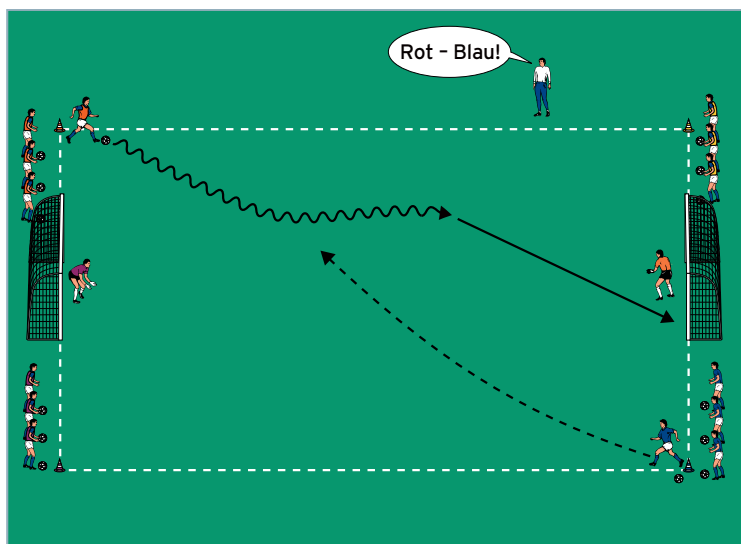


HAUPTTEIL 2: 1 gegen 1 nach Farb-Zuruf

von Klaus Pabst (22.09.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau von zuvor beibehalten
- Die Stangen in der Feldmitte entfernen
- Die Gruppen an den Eckhütchen mit Leibchen markieren

Ablauf

- Den Grundablauf beibehalten.
- Jetzt dribbelt der zuerst aufgerufene Spieler als Angreifer ins Feld und versucht, im 1 gegen 1 auf das gegnerische Tor abzuschließen.
- Bei Ballgewinn kontert der Verteidiger auf das gegenüberliegende Tor.
- Jedes 1 gegen 1 dauert so lange bis ein Tor erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- Jeder Treffer zählt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- Welche Gruppe hat zuerst 10 Punkte erzielt?

Variationen

- Auf den Farb-Zuruf des Trainers starten die ersten beiden Spieler von den aufgerufenen Hütchen zum 2 gegen 2 ins Feld.
- Vom zuerst aufgerufenen Eckhütchen starten 2 Angreifer gegen 1 Verteidiger vom zuletzt aufgerufenen Hütchen ins Feld (2 gegen 1).
- Vom zuerst aufgerufenen Eckhütchen startet 1 Angreifer gegen 2 Verteidiger vom zuletzt aufgerufenen Hütchen ins Feld (1 gegen 2).

Tipps und Korrekturen

- Jede Hütchenfarbe so aufrufen, dass jeder Spieler ausreichend Aktionen sowohl als Angreifer als auch als Verteidiger hat.
- Die Torhüter können jederzeit ins Spiel einbezogen werden. Gehaltene Bälle können sie zudem sofort wieder zum Mitspieler abrollen.
- Jede Gruppe bestimmt einen 'Kapitän', der die erzielten Punkte mitzählt.
- Zunächst nur Farben von gegenüber-, später auch von nebeneinanderliegenden Hütchen aufrufen.