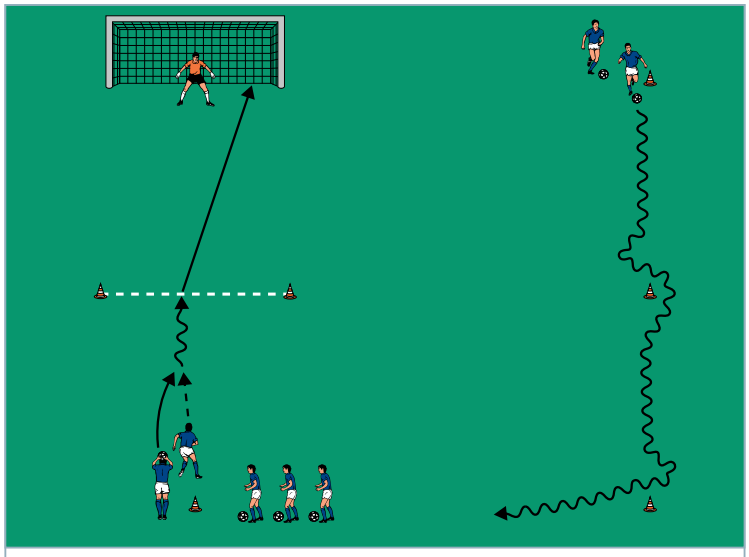
HAUPTTEIL 1: Anzeige-Bonus I

von Mario Vossen (28.07.2015)



Organisation

- 1 großes Tor mit Torhüter errichten
- Davor 1 Starthütchen und 1 Torschusslinie markieren
- Seitlich 1 Hütchenparcours errichten
- Die Spieler am Starthütchen postieren
- Der erste Spieler hat keinen Ball, alle übrigen Spieler mit Ball

Ablauf

- Der erste Spieler am Starthütchen stellt sich mit Blickrichtung zum Tor auf.
- Der zweite Spieler wirft per Einwurf über seinen Mitspieler hinweg in Richtung Tor und ruft gleichzeitig eine Seite des Tores auf ("Rechts" oder "Links").
- Der Passempfänger kontrolliert den Ball, dribbelt bis zur Schusslinie und schließt auf das Tor ab.
- Gelingt es ihm, einen Treffer zu erzielen, so erhält er 1 Punkt.
- Trifft der Torschütze in die vorgegebene Ecke des Tores, so erhält er 1 Bonuspunkt.
- Anschließend holen die Spieler ihren Ball, dribbeln durch den seitlichen Parcours und führen vor den Hütchen vorgegebene Finten aus.
- Welcher Spieler erhält die meisten Punkte?

Variationen

- Den aufspringenden Ball 1-mal kontrollieren und anschließend per Volleyschuss auf das Tor abschließen.
- Flach durch die Beine des Torschützen passen.

Tipps und Korrekturen

- Die Schützen müssen entscheiden, auf welche Ecke sie abschließen wollen. Da auch der Torhüter die Vorgabe kennt, ist ein Torabschluss auf die vorgegebene Ecke risikoreicher, bringt jedoch im Erfolgsfall auch mehr Punkte.
- Nach jeweils 2 Durchgängen die Reihenfolge der Spieler ändern.