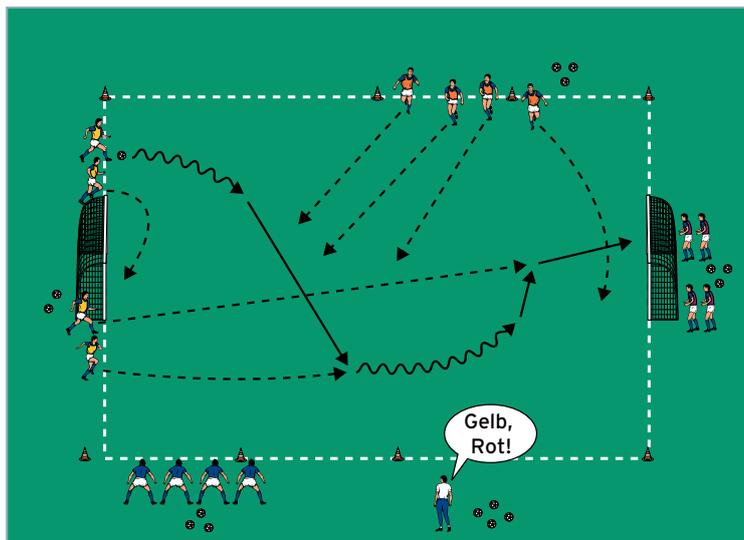


# SCHLUSSTEIL: Farben-Spiel

von Jörg Daniel (16.06.2015)



## Organisation

- Den Aufbau und die Mannschaften unverändert lassen

## Ablauf

- Den Grundablauf beibehalten.
- Jetzt ruft der Trainer lediglich 2 Farben auf.
- Alle Spieler der aufgerufenen Mannschaften laufen ins Feld.
- Je 1 Spieler beider Teams läuft sofort ins Tor.
- 3 gegen 3 bis zum Torabschluss.
- Wird ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt, spielt der Trainer sofort einen neuen Ball neutral ein.
- Jedes Spiel dauert so lange, bis insgesamt 3 Bälle verspielt wurden.
- Anschließend stellen sich die Spieler beim eigenen Starhütchen wieder an, und der Trainer ruft 2 neue Farben auf.

## Variationen

- Der Trainer ruft 2 Farben auf und spielt gleichzeitig einen Ball neutral ein.
- Nach jedem Durchgang an einem anderen Starhütchen wieder anstellen.
- 4 gegen 4 ohne Torhüter spielen.
- Keine Mannschaften aufrufen und ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' spielen.

## Tipps und Korrekturen

- Als Trainer versuchen, die Mannschaften gleich häufig aufzurufen, so dass jeder Spieler ungefähr die gleiche Spielzeit hat.
- Nach jedem Durchgang das Feld möglichst schnell verlassen, so dass der Trainer sofort das nächste Spiel starten kann.
- Jede Mannschaft bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer laut mitzählt. Welcher Mannschaft gelingen insgesamt die meisten Treffer?
- Ausreichend Ersatzbälle bereithalten.