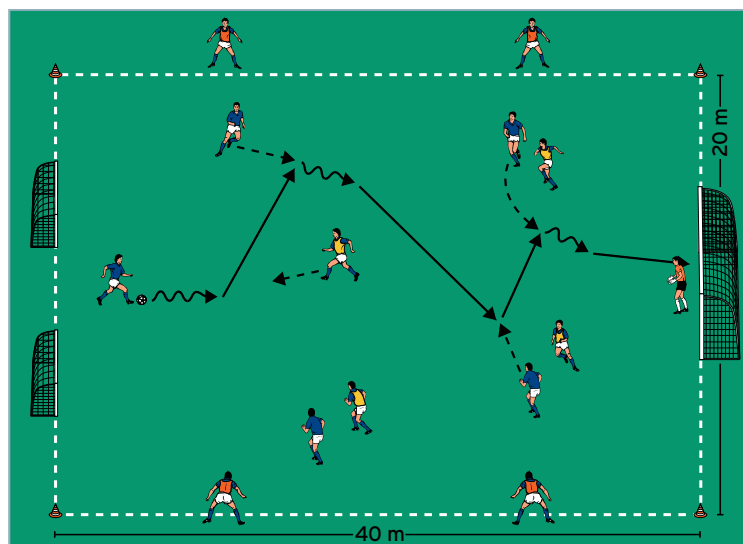


# SCHLUSSTEIL: 3-Teams-Spiel

von Klaus Pabst (21.04.2015)



## Organisation

- Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf einer Grundlinie ein Tor und auf der anderen Grundlinie zwei Minitor aufstellen
- 3 Mannschaften einteilen: 2 Teams stellen sich im Feld auf, das andere pausiert außerhalb

## Ablauf

- 5 gegen 5: Ein Team stellt einen Torwart und spielt auf die Minitor, das andere Team greift auf das Tor an.
- Wird ein Treffer erzielt, bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz und wechselt die Spielrichtung.
- Das Team, das ein Gegentor kassiert hat, wechselt mit dem pausierenden Team.

## Variationen

- Die Teams behalten nach einem Treffer die Spielrichtung bei.
- Die Teams wechseln nach jeweils 3 Spielminuten.
- Das ins Feld rückende Team hat Ballbesitz.
- Das ins Feld rückende Team greift immer auf das Tor an.

## Tipps und Korrekturen

- Falls keine Minitor vorhanden sind, lassen sich auch Stangen- oder Hütchentore nutzen.
- Das Team, das auf die Minitor angreift, stellt immer einen Torhüter.
- Bei ungleicher Spielerzahl das Team in Unterzahl mit einem Spieler des pausierenden Teams ergänzen.
- Als Trainer die erzielten Treffer für jedes Team jeweils mitzählen.