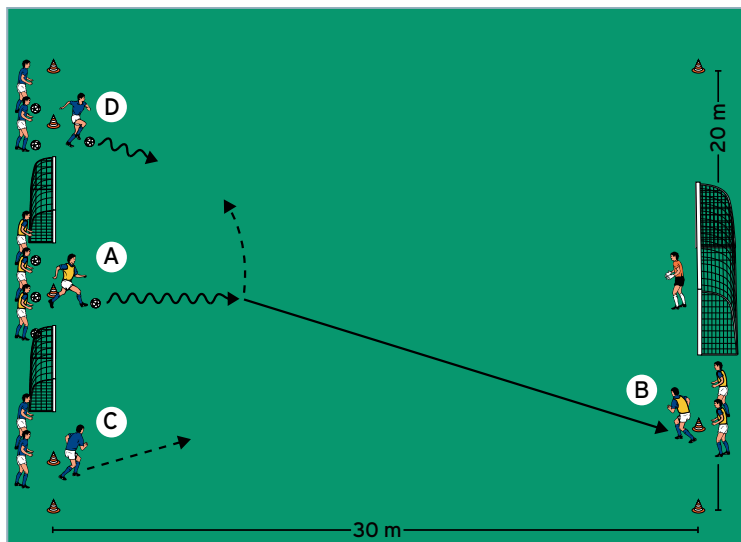


HAUPTTEIL 2: Passen und Spielen

von Klaus Pabst (21.04.2015)



Organisation

- Ein 30 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf einer Grundlinie ein Tor mit Torhüter und ein Starthütchen und auf der anderen 2 Minitor und 3 Starthütchen aufstellen
- 2 Teams einteilen: Die Spieler eines Teams am mittleren Starthütchen sowie neben dem Tor und die Spieler des anderen Teams an den anderen beiden Starthütchen postieren
- Die Spieler am mittleren Starthütchen und neben einem Minitor haben Bälle

Ablauf

- A dribbelt ins Feld, passt zu B und wird Verteidiger.
- Sobald A gepasst hat, starten C und D als Angreifer zum 2 gegen 1 ins Feld und versuchen beim Tor einen Treffer zu erzielen.
- Wird ein Tor erzielt oder der Ball ausgespielt, spielt B den zuvor zugespielten Ball zum 2 gegen 2 ein.
- Nach mehreren Durchgängen die Positionen und Aufgaben wechseln.

Variationen

- Den zweiten Ball einwerfen.
- Als Trainer einen weiteren Ball einspielen, sobald der Ball im 2 gegen 2 verspielt wurde.

Tipps und Korrekturen

- Falls keine Minitor vorhanden sind, lassen sich auch Stangen- oder Hütchentore nutzen.
- Gewinnt der Verteidiger im 1 gegen 2 den Ball, kontert er auf die Minitor.
- Als startender Spieler A weit ins Feld dribbeln, um nach dem Pass direkt verteidigen zu können.
- C und D dürfen immer erst ins Feld dribbeln, nachdem A gepasst hat.