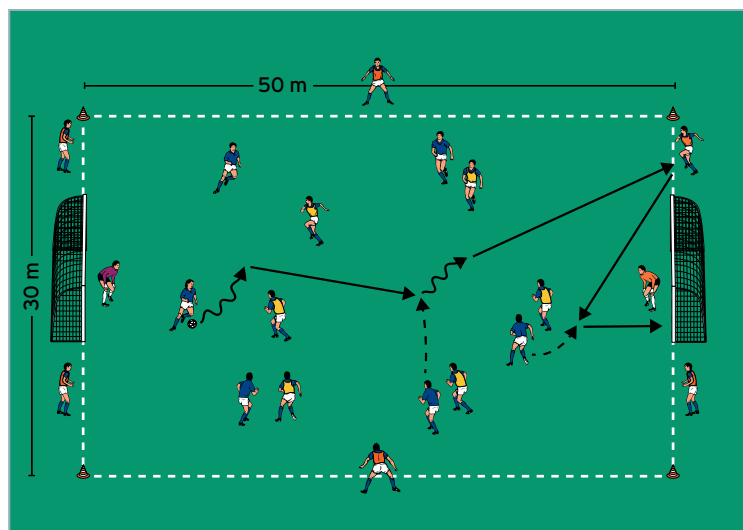


## SCHLUSSTEIL: Wechsel-Turnier mit Anspielern

von Klaus Pabst (24.03.2015)



### Organisation

- Ein 50 x 30 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf den Grundlinien je ein Tor mit Torhüter aufstellen
- 3 Mannschaften zu je 6 Spielern bilden
- 2 Teams im Spielfeld postieren
- Die pausierenden Spieler agieren außerhalb als Anspieler

### Ablauf

- 6 gegen 6 im Spielfeld, wobei die Anspieler mit der ballbesitzenden Mannschaft zusammenspielen.
- Erzielt eine Mannschaft einen Treffer, bleibt diese in Ballbesitz und spielt nach 5 Sekunden in Gegenrichtung weiter.
- Die Mannschaft, die das Gegentor erhalten hat, wechselt mit den Anspielern Positionen und Aufgabe.
- Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

### Variationen

- Ohne Spielrichtungswechsel nach einem Torerfolg spielen.
- Nach einem Torerfolg hat die ins Feld rückende Mannschaft Ballbesitz.
- Beim Vergeben einer großen Torchance wechselt die Mannschaft ebenfalls mit den Anspielern Position und Aufgabe.
- Die Ballkontakte der Anspieler auf 2 Kontakte oder Direktspiel begrenzen.

### Tipps und Korrekturen

- Die Torhüter spielen immer mit der jeweiligen Mannschaft zusammen und können ins Spiel mit einbezogen werden.
- Als Trainer nach einem Tor jeweils fünf Sekunden laut zählen, so dass die ballbesitzende Mannschaft dann das Spiel direkt fortsetzen kann.
- Nach einem erzielten Treffer schnell auf die neuen Aufgaben umschalten.
- Die Anspieler gemäß taktischer Ausrichtung vor allem an den Seitenlinien (Spiel in die Breite/Spielverlagerungen) oder neben den Toren auf den Grundlinien (Spiel in die Tiefe/Vertikalspiel) postieren.