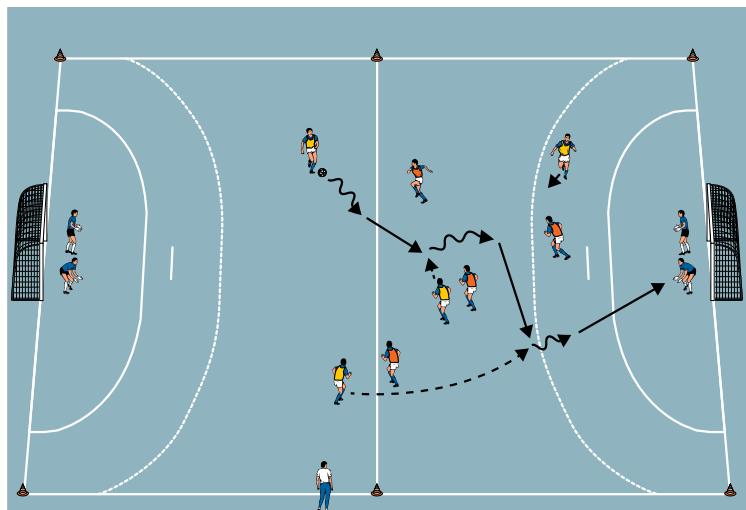


SCHLUSSTEIL: Team-World-Cup

von Jörg Daniel (24.02.2015)



Organisation

- Die gesamte Halle als Spielfeld markieren
- Auf den Grundlinien je 1 Tor aufstellen
- 3 Mannschaften einteilen

Ablauf

- 2 Teams treten im 4 gegen 4 auf die beiden Tore gegeneinander an.
- Die dritte Mannschaft agiert als Torhüter (2 Torhüter pro Tor).
- Gelingt es einer Mannschaft, einen Treffer zu erzielen, so bleibt sie in Ballbesitz und wechselt die Spielrichtung.
- Die Mannschaft, die ein Gegentor kassiert hat, wechselt sofort mit den Torhütern Position und Aufgabe.
- Die Mannschaft, die zuerst 5 Treffer erzielt, ist 'World-Cup-Sieger'.

Variationen

- Mit einer festen Spielzeit spielen: Die Aufgaben der Mannschaften nach jeweils 3 Minuten wechseln.
- Ohne Torhüter spielen. Gültige Treffer auf die leeren Tore können nur per Direktschuss erzielt werden.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' organisieren.

Tipps und Korrekturen

- Die Torhüter spielen gehaltene Bälle zu der Mannschaft wieder ein, deren Tor sie verteidigen.
- Eine maximale Spielzeit festlegen. Fällt in dieser Zeit kein Treffer, so wechselt das Team mit den Torhütern Position und Aufgabe, welches länger gespielt hat.
- Falls möglich die Hallenwände als Banden in das Spielfeld einbeziehen.
- Als Trainer die erzielten Treffer laut mitzählen.