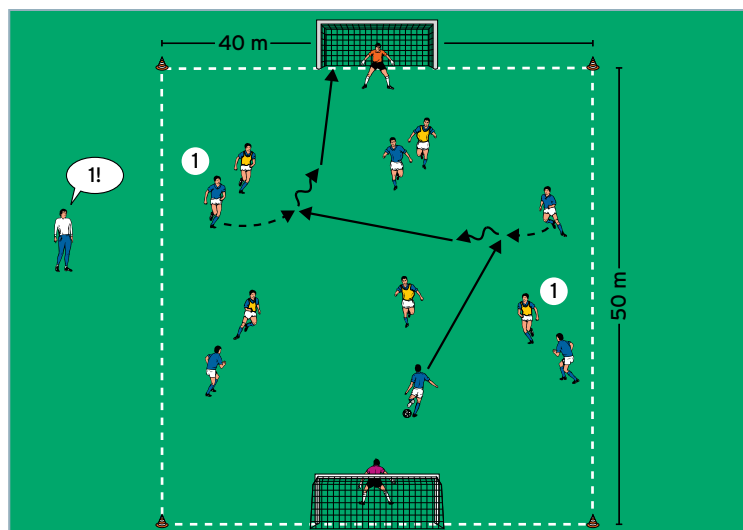


# SCHLUSSTEIL: Nummern-Joker

von Mario Vossen (24.02.2015)



## Organisation

- Das Spielfeld auf 50 x 40 Meter vergrößern
- 2 Mannschaften zu je 6 Spielern bilden und den Spielern jeweils eine Nummer von 1 bis 6 zuweisen

## Ablauf

- Die Mannschaften treten im 6 gegen 6 gegeneinander an.
- Der Trainer gibt durch Zuruf einer Zahl die Jokerspieler bekannt.
- Von Jokerspielern erzielte Treffer zählen doppelt.
- Ansonsten wird frei gespielt.

## Variationen

- Die Torhüter geben die Nummern der Jokerspieler vor.
- Mit genau 2 Kontakten spielen.
- Ein von einem Jokerspieler vorbereiteter Treffer zählt dreifach.

## Tipps und Korrekturen

- Das Abschlussspiel läuft bewusst sehr frei ab.
- Durch die Joker-Regel bekommt das Spiel einen besonderen Reiz.
- Die Jokerspieler sollten nach Zuruf des Trainers für 5 Sekunden die Hand heben, um von allen Spielern erkannt zu werden.
- Jede Mannschaft bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer mitzählt.