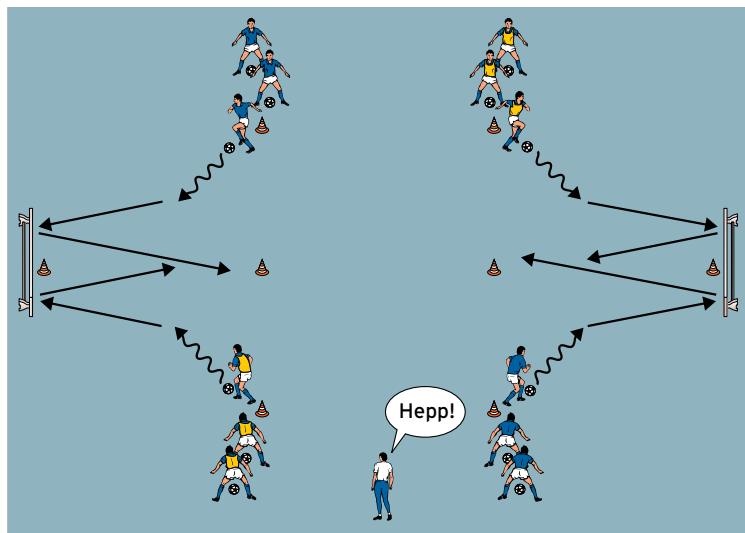


## HAUPTTEIL 2: Hallen-Olympiade II

von Meikel Schönweitz (30.12.2014)



### Organisation

- Die Teams beibehalten
- 2 Felder mit je 2 Starthütchen, 1 Zielhütchen und 1 auf die Seite gelegten Langbank aufbauen
- Die Spieler an den Hütchen verteilen
- Jeder Spieler erhält 1 Ball

### Ablauf

- Auf ein Trainerkommando dribbeln die jeweils ersten Spieler ins Feld und passen so gegen die Bank, dass der Ball möglichst nah an das Zielhütchen rollt.
- Der Spieler, dessen Ball näher am Zielhütchen liegenbleibt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.

### Variationen

- Es werden nur Bälle gewertet, die vor dem Hütchen liegenbleiben.
- Eine Einzelwertung durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Punkte?

### Tipps und Korrekturen

- Ohne Zeitdruck üben: Die Spieler dürfen sich beim Passen beliebig viel Zeit nehmen.
- Die Reihenfolge der Spieler nach jedem Durchgang verändern.