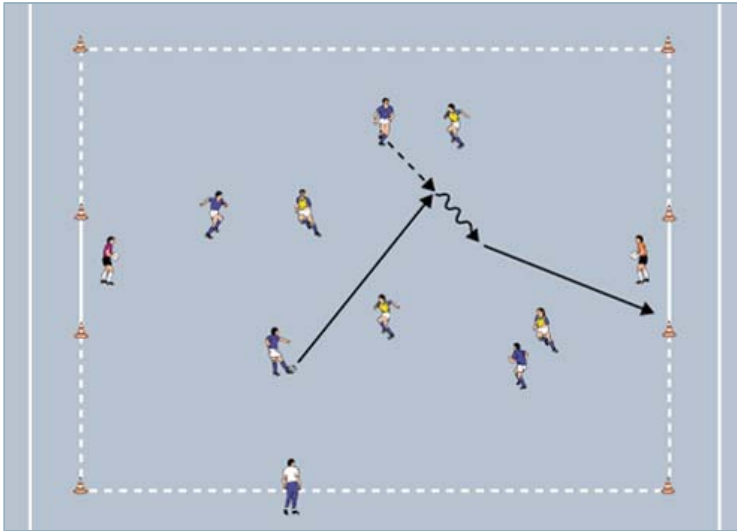


BAMBINI

SPIEL 5: Geisterdimension

von Thomas Staack (26.02.2013)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die Hütchentore gegenüber errichten
- 2 Teams bilden

Ablauf

- Die Geisterjäger schicken die gefangenen Geister zurück in die Geisterdimension, wo sie den Menschen nicht schaden können.
- 4 gegen 4 auf die Hütchentore mit Torhütern.
- Gelingt es einem Team, einen Treffer zu erzielen bzw. prallt der Ball an anderer Stelle von der Wand zurück, so wird das Spiel sofort fortgesetzt.
- Geht der Ball ins Seitenaus, sofort einrollen.

Variationen

- 5 gegen 5 ohne Torhüter spielen.
- Auf vier 1,5 Meter breite Hütchentore ohne Torhüter spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Alle Kinder wünschen sich ein Abschlusspiel. Besonders im Bambinalter sind freie Spielphasen unverzichtbar.
- Die Tore an den Wänden garantieren eine rasche Spielfortsetzung. Selbst ein Torerfolg führt nicht zu einer langen Unterbrechung.
- Spiele in kleinen Feldern ermöglichen viele Torschüsse und Erfolgserlebnisse.

Die Rückrundenvorbereitung steht im Februar im Mittelpunkt von Training & Wissen online! In unserem Themenschwerpunkt finden Sie aktuelle Trainingspläne für A-/B-Junioren sowie Aktive, zahlreiche Informationen zu verschiedenen alternativen Sportarten, ein Interview zum Thema und vieles mehr. Wie immer können Sie uns auch Fragen, Tipps und Vorschläge schicken. Wie sieht Ihre Rückrundenvorbereitung aus? Schreiben Sie an trainingwissen@dfb.de.