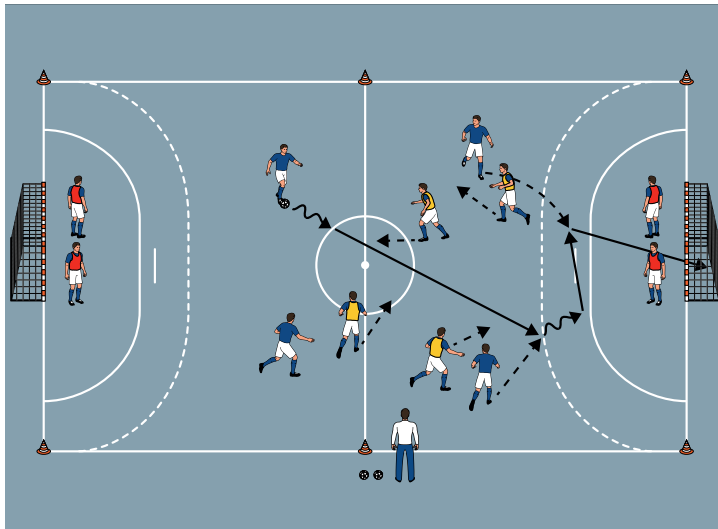


THEMA: MOTIVIERENDE SPIELFORMEN FÜR DIE HALLE



**SCHLUSSTEIL:**

**TEAM-WORLD-CUP**

**ORGANISATION**

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld markieren.
- ▶ Auf den Grundlinien je 1 Tor aufstellen.
- ▶ 3 Mannschaften einteilen.

**ABLAUF**

- ▶ 2 Teams treten im 4 gegen 4 auf die beiden Tore gegeneinander an.
- ▶ Die dritte Mannschaft agiert als Torhüter (2 Torhüter pro Tor).
- ▶ Gelingt es einer Mannschaft, einen Treffer zu erzielen, so bleibt sie in Ballbesitz und wechselt die Spielrichtung.
- ▶ Die Mannschaft, die ein Gegentor kassiert hat, wechselt sofort mit den Torhütern Position und Aufgabe.
- ▶ Die Mannschaft, die zuerst 5 Treffer erzielt, ist 'World-Cup-Sieger'.

**VARIATIONEN**

- ▶ Mit einer festen Spielzeit spielen: Die Aufgaben der Mannschaften nach jeweils 3 Minuten wechseln.
- ▶ Ohne Torhüter spielen. Gültige Treffer auf die leeren Tore können nur per Direktschuss erzielt werden.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' organisieren.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Die Torhüter spielen gehaltene Bälle zu der Mannschaft wieder ein, deren Tor sie verteidigen.
- ▶ Eine maximale Spielzeit festlegen. Fällt in dieser Zeit kein Treffer, so wechselt das Team mit den Torhütern Position und Aufgabe, welches länger gespielt hat.
- ▶ Falls möglich die Hallenwände als Banden in das Spielfeld einbeziehen.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer laut mitzählen.