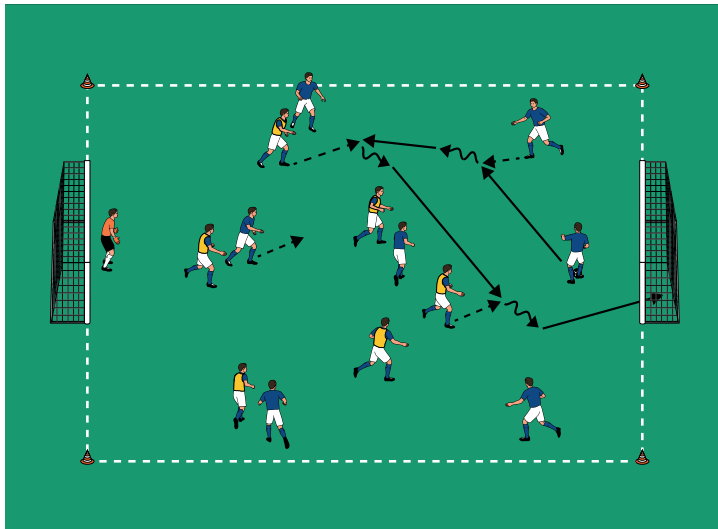


THEMA: SCHNELLE BALL-RÜCKERBERUNGEN DURCH GEGENPRESSING



HAUPTTEIL 2:

GEGENPRESSING II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Anstelle der Hütchenlinien ein weiteres Tor aufstellen.
- ▶ 7 Angreifer und 6 Verteidiger benennen.

ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf von zuvor beibehalten.
- ▶ Jetzt versuchen die Angreifer, im 7 gegen 6 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das leere Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Das leere Tor weiter nach hinten versetzen.
- ▶ Ein Minitor als Kontortor markieren.
- ▶ Die Angreifer nur gegen 5 Verteidiger spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der 'Ersatztorhüter' aus Hauptteil 1 übernimmt die Position eines weiteren Verteidigers. So wird die Überzahlsituation reduziert und das Gegenpressing nach Ballverlust erschwert.
- ▶ Da die Verteidiger jetzt zudem ins leere Tor schießen können, ist ein schnelles Umschalten von noch größerer Bedeutung als in Hauptteil 1.
- ▶ Um einen flüssigen Ablauf zu ermöglichen, kann das große Tor bereits vor dem ersten Hauptteil aufgestellt werden.