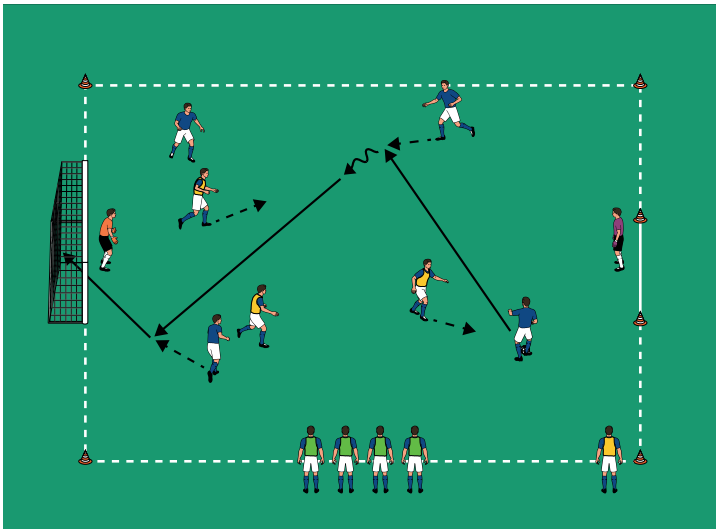


THEMA: UNTER DRUCK AN- UND MITNEHMEN



HAUPTTEIL 1:

4-GEGEN-3-TURNIER I

ORGANISATION

- ▶ Ein Spielfeld mit 1 Großtor und 1 Hütchenlinie errichten.
- ▶ 2 Torhüter bestimmen und im Großtor sowie auf der Hütchenlinie aufstellen.
- ▶ 3 Mannschaften zu je 4 Spielern bilden.

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 3 auf das Tor mit Torhüter.
- ▶ Das Unterzahl-Team stellt 1 Auswechselspieler, der sich außerhalb des Feldes aufstellt.
- ▶ Das Überzahl-Team erhält für 2 Minuten das Angriffsrecht und muss versuchen, in dieser Zeit möglichst viele Treffer zu erzielen.
- ▶ Jeder Angriff wird vom Torhüter auf der Hütchenlinie aus gestartet.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, zum Torhüter auf der Hütchenlinie zu passen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer dürfen nicht zum Torhüter zurückpassen.
- ▶ Für jedes gelungene Anspiel der Verteidiger zum Anspieler an der Hütchenlinie wird den Angreifern 1 Punkt abgezogen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger können fliegend wechseln.
- ▶ Die Aktion läuft als Turnier ab: Nach dem ersten Spiel werden die Angreifer Verteidiger, und die pausierende Mannschaft rückt ins Feld.