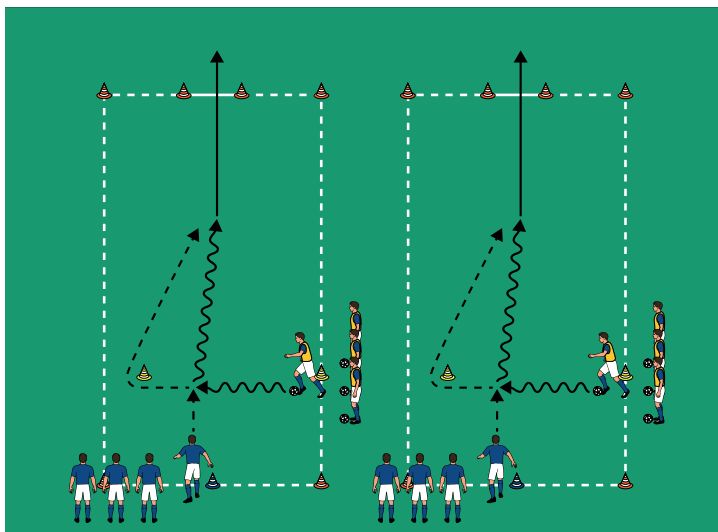


THEMA: KREATIVE LÖSUNGEN IM 1 GEGEN 1 SUCHEN



HAUPTTEIL 2:

FIRST-TOUCH-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Zwei 20 x 10 Meter große Felder nebeneinander markieren.
- ▶ Auf jeweils einer Grundlinie in jedem Spielfeld ein 2 Meter breites Hütchentor aufstellen.
- ▶ Zentral gegenüber und auf einer Seitenlinie jeweils ein Starthütchen sowie im Feld ein Wendehütchen aufstellen.
- ▶ Die Spieler an die Starthütchen verteilen.
- ▶ Die Spieler am seitlichen Starthütchen haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler vom seitlichen Starthütchen dribbeln ins Feld, stoppen den Ball vor dem mittleren Starthütchen, umlaufen das Wendehütchen und werden Verteidiger.
- ▶ Sobald der Ball gestoppt ist, startet der erste Spieler vom anderen Starthütchen und nimmt als Angreifer zum 1 gegen 1 auf das Hütchentor ins Dribbling mit.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, kontert er auf das Hütchentor.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.

VARIATIONEN

- ▶ Das seitliche Start- und Wendehütchen tauschen, sodass die Verteidiger von der anderen Seite ins Feld laufen.
- ▶ Der Verteidiger kontert bei Ballgewinn über die andere Grundlinie.
- ▶ Vor dem Hütchentor eine Linie markieren, die der Angreifer vor dem Abschluss überdribbeln muss.
- ▶ Einen Wettkampf durchführen: Welcher Spieler erzielt zuerst 5 Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Ball vor dem 1 gegen 1 sicher mit der Fußsohle stoppen, sodass er nicht mehr rollt.
- ▶ Die Distanz des Wendehütchens zum Starthütchen dem Leistungsstand der Spieler anpassen, sodass der Verteidiger immer die Möglichkeit auf einen Ballgewinn hat.