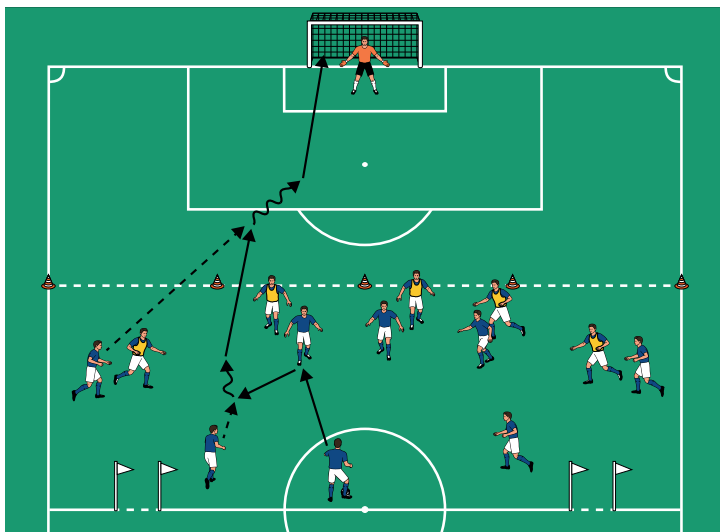


THEMA: DURCH DIE SCHNITTSTELLE IN DIE SPITZE SPIELEN



HAUPTTEIL 2:

SCHNITTSTELLENPÄSSE II

ORGANISATION

- ▶ Auf einer Spielfeldhälfte 1 Tor mit Torhüter errichten.
- ▶ Auf der gegenüberliegenden Grundlinie zwei 2 Meter breite Hütchentore aufstellen.
- ▶ 22 Meter vor dem Tor 1 "Abseitslinie" markieren.
- ▶ 8 Angreifer und 5 Verteidiger benennen.

ABLAUF

- ▶ 8 gegen 5 auf das Tor mit Torhüter und die beiden Hütchentore.
- ▶ Die Angreifer dürfen die Angriffszone hinter der "Abseitslinie" erst betreten, wenn der Ball die Linie überquert hat ("Eishockey-Abseits").
- ▶ Die Verteidiger dürfen nicht hinter die "Abseitslinie" nachrücken.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer dürfen nur flach kombinieren.
- ▶ Die Angreifer müssen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ 1 Verteidiger darf in die Endzone nachrücken.
- ▶ Alle Spieler dürfen in die Endzone nachrücken.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Angreifer die Verteidiger mit verschiedenen Positionswechseln (z. B. Kreuzen, Hinterlaufen usw.) gezielt in Bewegung bringen, um die Schnittstellen zwischen den Verteidigern zu öffnen und so Pässe in die Spitze zu ermöglichen.
- ▶ Streng darauf achten, dass kein Angreifer die Endzone betritt, bevor der Ball die "Abseitslinie" überquert hat.