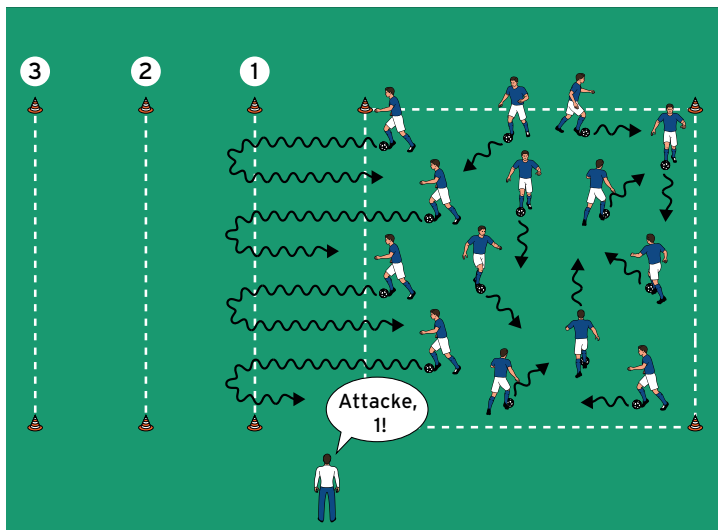


THEMA: DURCH DIE SCHNITTSTELLE IN DIE SPITZE SPIELEN



AUFWÄRMEN 2:

DRIBBEL-ATTACKE

ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten.
- ▶ Zusätzlich auf einer Seite des Feldes im Abstand von 5, 10 und 15 Metern drei Linien markieren.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln durch das Feld.
- ▶ Auf ein Trainerkommando über die aufgerufene Linie und anschließend zurück ins Feld dribbeln.

VARIATIONEN

- ▶ Den Ball liegen lassen und zur Linie und zurück sprinten.
- ▶ 2 Mannschaften bilden und einen Teamwettbewerb durchführen: Welche Mannschaft kehrt zuerst komplett in das Feld zurück?
- ▶ Zusätzlich 3 Bälle in den eigenen Reihen zuwerfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Spieler ihren Ball jeweils eng am Fuß führen.
- ▶ Sofort hinter der Hütchenlinie nach hinten wegkappen und ins Quadrat zurückdribbeln. Dabei darauf achten, nicht mit anderen Spielern zusammenzustoßen.