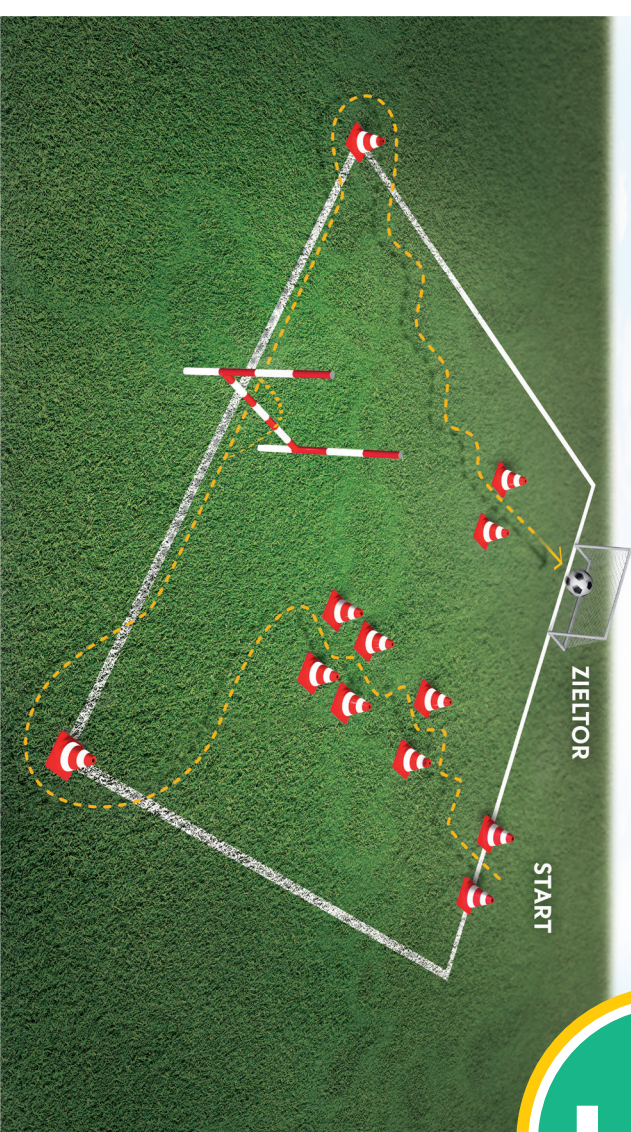




DIE STATIONEN

DRIBBELKÜNSTLER

Station
1



AUFGABE

Start mit ruhendem Ball am Starthütchen. Anschließend mit dem Ball durch das erste Hütchentor in die markierte Zone dribbeln. Dort den Ball mit dem Fuß stoppen, sich kurz auf den Ball setzen und danach um das Hütchen in der Ecke des Feldes wiederdribbeln. Dann den Ball durch das Stangenor passen und die Quersäule/das Seil überspringen.

Vorsicht: Nicht auf den Ball springen!

Nach dem Stangenor den Ball wieder aufnehmen, um anschließend das nächste Hütchen in der Ecke zum umdribbeln (Vollumdrehung). Anschließend durch das letzte Hütchentor dribbeln und dann den Ball mit einem gezielten Pass oder Schuss ins Zieltor schießen.

PUNKTZAHL

Für das Bestehen der Übung erhältst du 10 Punkte.

KURZPASS-ASS

Station
2



AUFGABE

Spiele den Ball zehnmal von einem beliebigen Punkt aus der Pass-Zone heraus gegen die Bank (Wand).

Der Ball muss immer von der Bank (Wand) in die Pass-Zone zurückprallen.

Vorsicht: Schieße nicht zu fest, damit der Ball nicht über die Pass-Zone hinaus zurückprallt!

Außerdem darfst du den Ball nicht über oder an der Bank vorbeischießen.

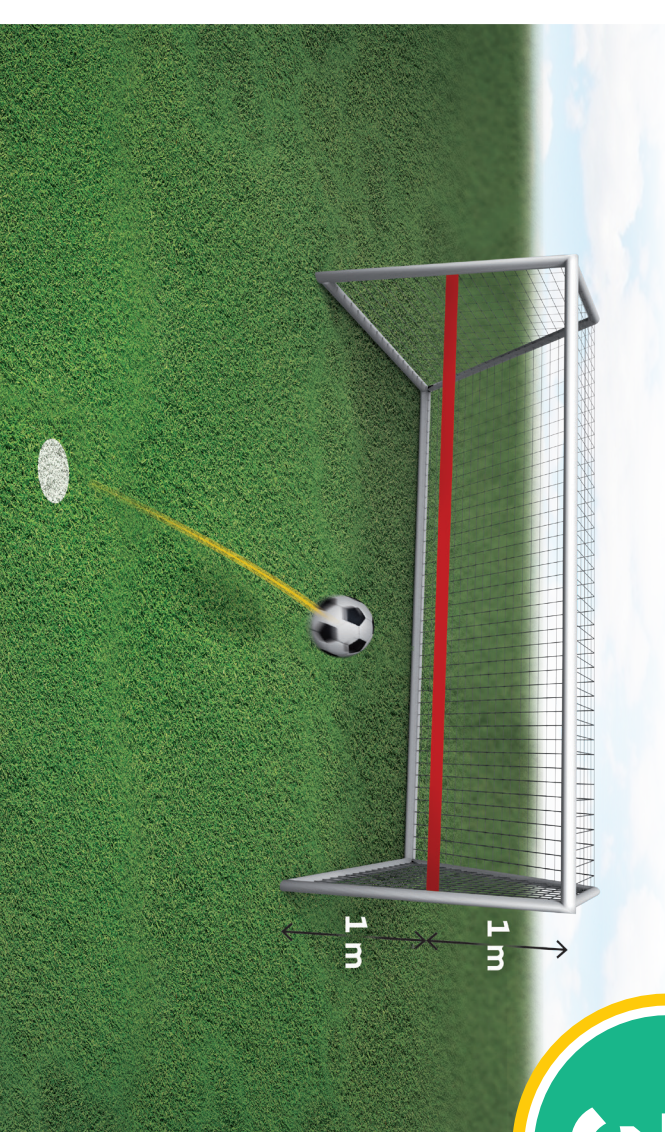
PUNKTZAHL

Du erhältst pro korrekt gespieltem Pass 1 Punkt.

Du kannst maximal 10 Punkte an dieser Station erreichen.

ELFERKÖNIG

Station
3



AUFGABE

Schieße den Ball fünfmal vom Siebenermeterpunkt auf das Tor.

PUNKTZAHL

Wenn du oben triffst, erhältst du 2 Punkte.

Triffst du unten, gibt es 1 Punkt.

Du kannst maximal 10 Punkte an dieser Station erreichen.



	GOLD	21-30 Punkte
	SILBER	11-20 Punkte
	BRONZE	1-10 Punkte



WIR WÜNSCHEN ALLEN
TEILNEHMER*INNEN VIEL
SPASS BEIM DFB-PAULE-
SCHNUPPER-ABZEICHEN!