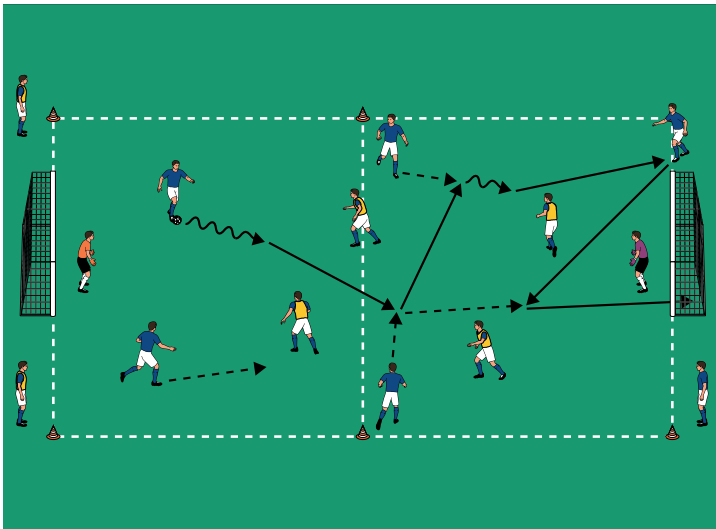


**THEMA: NACH EINEM BALLGEWINN SCHNELL IN DIE SPITZE KOMBINIEREN**



**SCHLUSSTEIL:**

**4 PLUS 2 GEGEN 4 PLUS 2**

**ORGANISATION**

- ▶ Die Mannschaften und das Spielfeld aus Hauptteil 2 beibehalten.
- ▶ Von jeder Mannschaft 2 Anspieler neben dem gegenerischen Tor postieren.

**ABLAUF**

- ▶ 4 gegen 4 plus je 2 Anspieler in der Tiefe.
- ▶ Treffer nach einer Kombination mit einem Anspieler zählen doppelt.
- ▶ 3 Durchgänge zu je 3 Minuten spielen.
- ▶ Nach jedem Durchgang neue Anspieler bestimmen.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt mehr Treffer?

**VARIATIONEN**

- ▶ Gleicher Ablauf mit Anspielern an den Seiten.
- ▶ 5 gegen 5 plus 2 Neutrale im Spielfeld.
- ▶ Zum Schluss frei spielen lassen.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Ausreichend Ersatzbälle bereitlegen, um eine schnelle Spielfortsetzung zu gewährleisten.
- ▶ Schnelle Torabschlüsse fordern und besonders das direkte Spiel in die Tiefe loben.