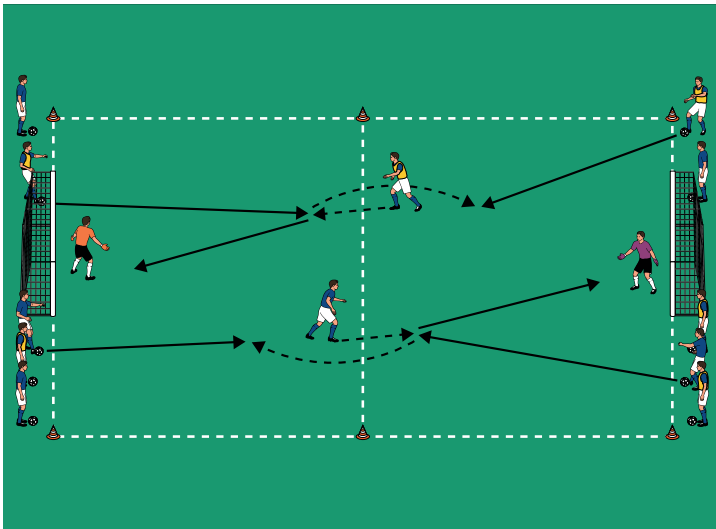


THEMA: NACH EINEM BALLGEWINN SCHNELL IN DIE SPITZE KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 1:

TORSCHUSSWETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Das Feld und die Mannschaften weiter verwenden.
- ▶ Die Tore auf die Grundlinien stellen.
- ▶ Pro Team 1 Spieler ohne Ball im Feld postieren.
- ▶ Alle übrigen Spieler mit Bällen an den Grundlinien des Feldes verteilen.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler im Feld starten aus der eigenen Hälfte und bieten sich einem der Mitspieler in der anderen Hälfte an.
- ▶ Die Angreifer versuchen, das Zuspiel von der Grundlinie per Direktschuss zu verwandeln.
- ▶ Nach dem Torschuss starten die Angreifer in die andere Hälfte und fordern ein erneutes Zuspiel usw.
- ▶ Jeder Treffer ergibt 1 Punkt.
- ▶ Welcher Spieler hat nach 30 Sekunden mehr Treffer erzielt?

VARIATIONEN

- ▶ Hoch zuspelen bzw. zuwerfen und per Volleyschuss verwerten.
- ▶ Die hohen Zuspiele mit dem Kopf verwerten.
- ▶ Einen Team-Wettbewerb durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nur direkte Torschüsse sind erlaubt.
- ▶ Je genauer das Zuspiel, desto einfacher der Abschluss.
- ▶ Verschossene Bälle schnell wiederholen, um erneut passen zu können.