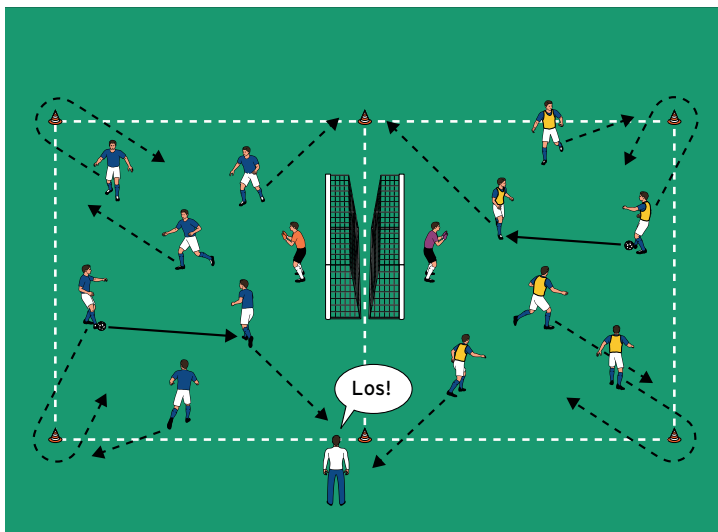


THEMA: NACH EINEM BALLGEWINN SCHNELL IN DIE SPITZE KOMBINIEREN



AUFWÄRMEN 2:

KOMBINATIONSSPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten.
- ▶ Pro Team 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen sich in der eigenen Hälfte frei zu.
- ▶ Auf ein Trainerkommando starten alle Spieler um die äußeren Hütchen der Spielfeldbegrenzung, laufen zurück ins Feld und spielen schnellstmöglich 5 Pässe in den eigenen Reihen.
- ▶ Anschließend sollen die Teams schnellstmöglich in die jeweils andere Spielfeldhälfte kombinieren und den dortigen Torhüter anspielen.
- ▶ Die Mannschaft, die zuerst den Torhüter im anderen Feld anspielt, erhält 1 Punkt.
- ▶ Welche Mannschaft sammelt zuerst 5 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Per Flugball ins jeweils andere Feld spielen.
- ▶ Vor dem Felderwechsel muss jeder Spieler den Ball mindestens einmal berührt haben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Aufgaben ermöglicht einen ständigen Wechsel von kontrollierten Pässen ohne Druck, kurzen Pässen mit Zeitdruck sowie Pässen in die Tiefe mit Spielverlagerung.
- ▶ Die Spieler lernen schnell, dass nur ein genaues Passspiel erfolgversprechend ist.
- ▶ Darauf achten, dass die Spieler die gegnerischen Spieler nicht absichtlich beim Felderwechsel behindern oder den Pass in die Tiefe abfangen.