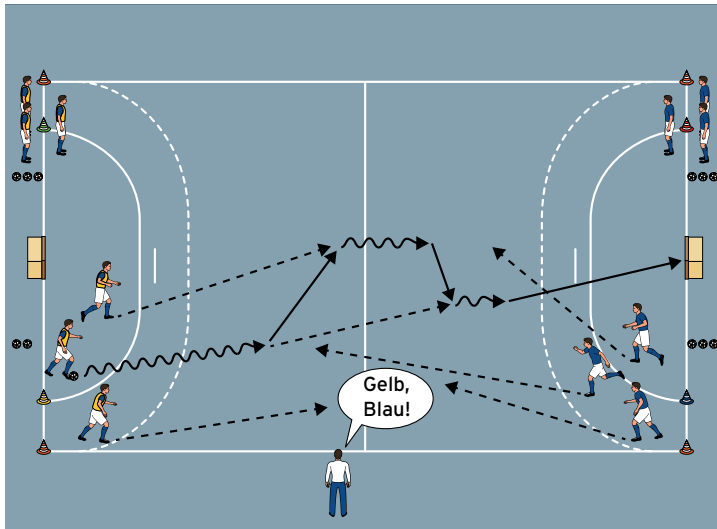


THEMA: DAS DRIBBELN IN DER HALLE VERBESSERN



SCHLUSSTEIL:

FARBEN-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen.
- ▶ Mittig auf jeder Grundlinie einen Kleinkasten aufstellen.
- ▶ Jeweils seitlich links und rechts auf beiden Grundlinien ein verschiedenfarbiges Starthütchen markieren.
- ▶ 2 Teams einteilen und jedes Team mit Bällen an den Starthütchen postieren.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft die Farben von 2 Starthütchen gegenüber auf.
- ▶ Die Spieler vom Starthütchen mit der zuerst aufgerufenen Farbe starten als Angreifer mit einem Ball ins Feld.
- ▶ Die Spieler vom zuletzt aufgerufenen Hütchen laufen als Verteidiger ins Feld.
- ▶ Spiel 3 gegen 3 auf die Kleinkästen bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Welches Team erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Auf jeder Grundlinie 2 Kleinkästen aufstellen.
- ▶ Auf jeder Grundlinie ein Hallentor aufstellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die seitlichen Hallenwände als Banden nutzen.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer jeweils laut mitzählen.
- ▶ Die Spielzeiten möglichst gleichmäßig verteilen.