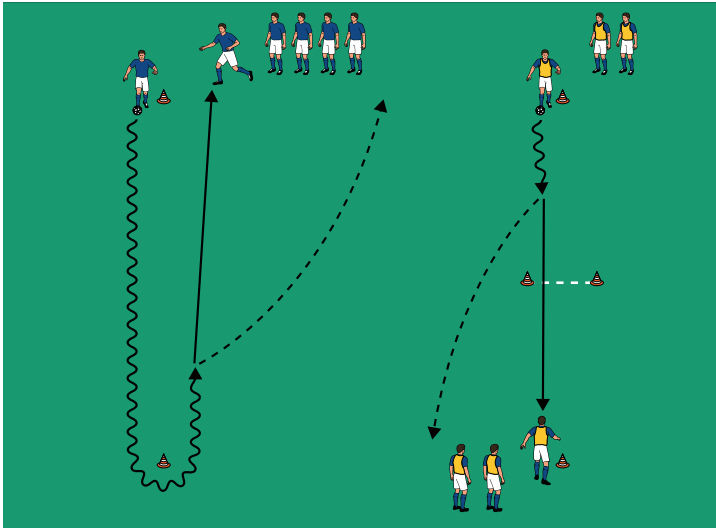


THEMA: SPASS DURCH PASSSPIEL-WETTKÄMPFE



AUFWÄRMEN 1:

PASS-UND LAUFSTRECKE

ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Zwischen 2 Hütchen ein 2 Meter breites Hütchentor aufstellen.
- ▶ 2 Teams einteilen.
- ▶ Jedes Team erhält 1 Ball.
- ▶ Das eine Team auf die beiden Hütchen mit dem Hütchentor aufteilen, das andere an eines der anderen beiden Hütchen postieren.

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler eines Teams umdribbelt das Hütchen vor dem Starthütchen, passt zum nächsten Spieler und läuft zum Starthütchen zurück.
- ▶ Der erste Spieler des anderen Teams dribbelt kurz an, passt durch das Hütchentor zum Spieler gegenüber und läuft seinem Pass nach.
- ▶ Welches Team spielt mehr Pässe durch das Hütchentor, bevor der Gegner einen kompletten Durchgang absolviert hat?

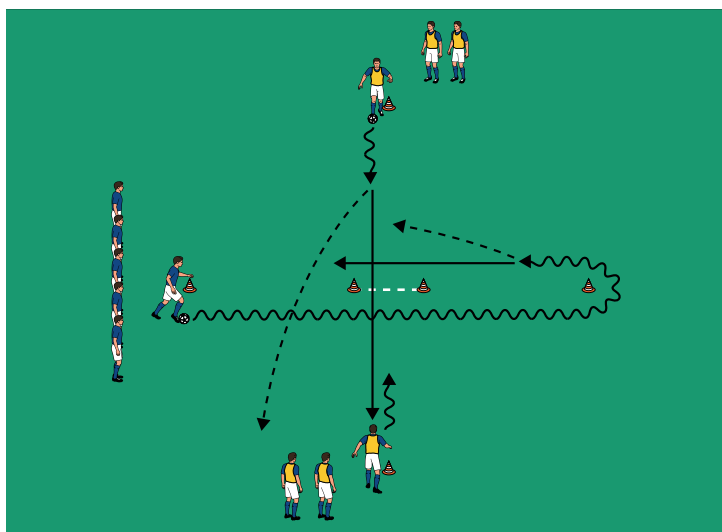
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ 2 Durchgänge spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das jeweilige Team zählt die Pässe durch das Hütchentor laut mit.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.
- ▶ Die Distanz der Hütchen zueinander oder die Größe des Hütchentores variieren.

THEMA: SPASS DURCH PASSSPIEL-WETTKÄMPFE



AUFWÄRMEN 2:

PASS- UND LAUFKREUZ

ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen eine 20 x 20 Meter große Raute markieren.
- ▶ In der Mitte ein zwei Meter breites Hütchentor aufstellen.
- ▶ 2 Teams einteilen.
- ▶ Das eine Team auf zwei gegenüberliegende Hütchen aufteilen und dem zweiten Team ein weiteres Hütchen zuweisen.

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler eines Teams umdribbelt das Hütchen vor dem Starthütchen, passt zum nächsten Spieler und läuft zum Starthütchen zurück.
- ▶ Der erste Spieler des anderen Teams dribbelt kurz an, passt durch das Hütchentor zum Spieler gegenüber und läuft seinem Pass nach.
- ▶ Welches Team spielt mehr Pässe durch das Hütchentor, bevor das andere Team einen kompletten Durchgang absolviert hat?

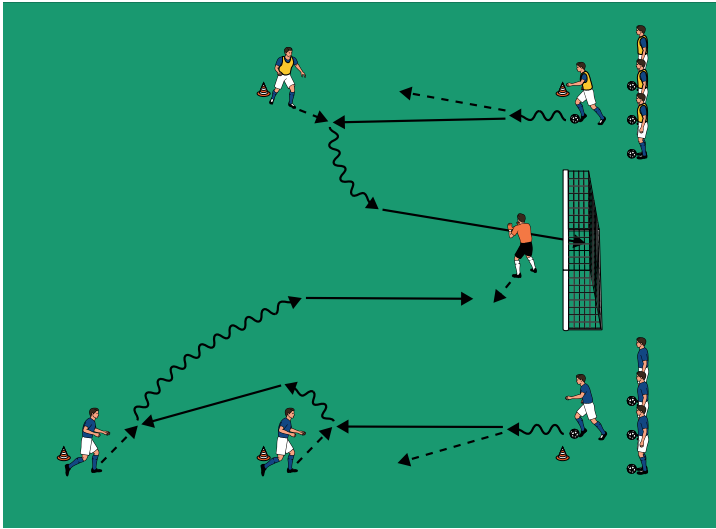
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ 2 Durchgänge spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das jeweilige Team zählt die Pässe durch das Hütchentor laut mit.
- ▶ Pass-, Dribbel- und Laufwege beider Teams kreuzen sich. Deshalb auf freie Passwege achten und nur bei Blickkontakt zum Mitspieler zuspielen.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.

THEMA: SPASS DURCH PASSSPIEL-WETTKÄMPFE



HAUPTTEIL 1:

TORSCHUSS-PASSSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Auf jeder Seite neben einem Tor ein Starthütchen aufstellen.
- ▶ 20 Meter vor jedem Starthütchen ein weiteres Hütchen positionieren.
- ▶ Auf der einen Seite im weiteren Abstand von 10 Metern ein drittes Hütchen aufstellen.
- ▶ Die Spieler mit Bällen an die Starthütchen und ohne Ball an die anderen Hütchen verteilen.

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler starten gleichzeitig ins Dribbling und passen zum Spieler am nächsten Hütchen.
- ▶ Der Passempfänger nimmt zum Tor an und mit und schießt.
- ▶ Auf der anderen Seite passt der Ballempfänger zum Spieler am nächsten Hütchen weiter, der dann auf das Tor abschließt.
- ▶ Jeder Spieler läuft seinem Pass nach und stellt sich nach dem Torschuss am anderen Starthütchen an.

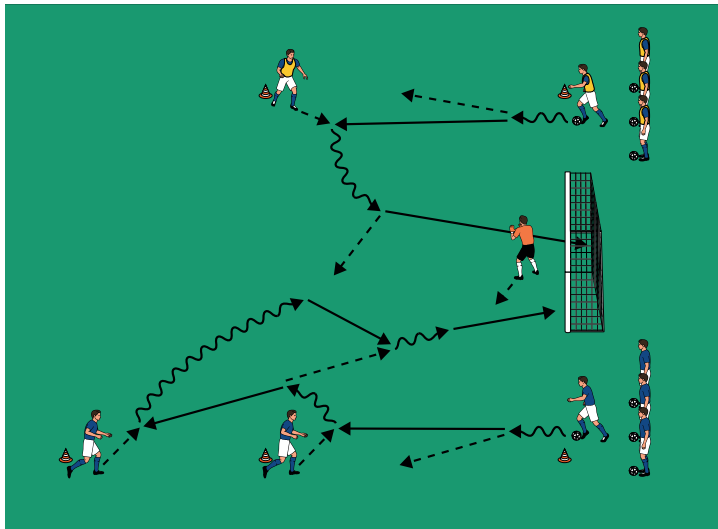
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Nach jedem Torschuss läuft der Schütze ins Tor und wird Torhüter.
- ▶ Der Spieler, der zuerst schießt, wird Verteidiger und spielt 1 gegen 1 gegen den anderen Spieler.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler nach einigen Durchgängen selbstständig starten lassen.
- ▶ Den Abstand der Hütchen vergrößern oder verringern.

THEMA: SPASS DURCH PASSSPIEL-WETTKÄMPFE



HAUPTTEIL 2:

ÜBERZAHL-PASSSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler starten gleichzeitig ins Dribbling und passen zum Spieler am nächsten Hütchen.
- ▶ Ein Passempfänger nimmt zum Tor an und mit, schießt und wird Verteidiger.
- ▶ Auf der anderen Seite spielt der Passempfänger zum nächsten Spieler weiter und greift mit ihm zum 2 gegen 1 auf das Tor an.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, darf er ebenfalls auf das Tor abschließen.

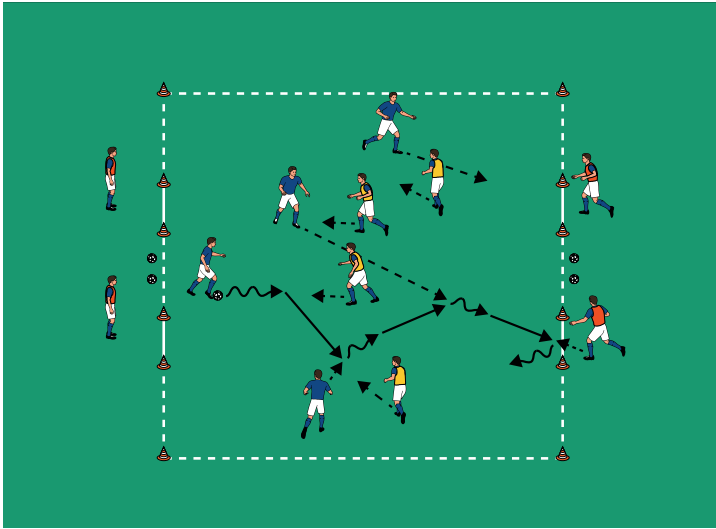
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Mit maximal drei Ballkontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der erste Spieler muss ausreichend Zeit zum gezielten Torschuss haben, bevor das 2 gegen 1 startet. Gegebenenfalls die Passdistanzen vergrößern.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.

THEMA: SPASS DURCH PASSSPIEL-WETTKÄMPFE



SCHLUSSTEIL:

PASS-TOR-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Spielfeld markieren.
- ▶ Auf jeder Grundlinie zwei 2 Meter breite Hütchentore aufstellen.
- ▶ 3 Teams einteilen.
- ▶ 2 Teams im Feld und die Spieler des dritten Teams hinter den Hütchentoren postieren.

ABLAUF

- ▶ Spiel im 4 gegen 4.
- ▶ Nach einem Treffer dribbelt der Spieler des Hütchentores ins Feld und greift mit seinem Team auf die gegenüberliegenden Hütchentore an.
- ▶ Die Spieler des unterlegenen Teams postieren sich hinter den Hütchentoren.

VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Mit maximal drei Ballkontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als unterlegenes Team das Spielfeld sofort verlassen und schnell die Positionen hinter den Hütchentoren einnehmen.
- ▶ Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer mitzählt.