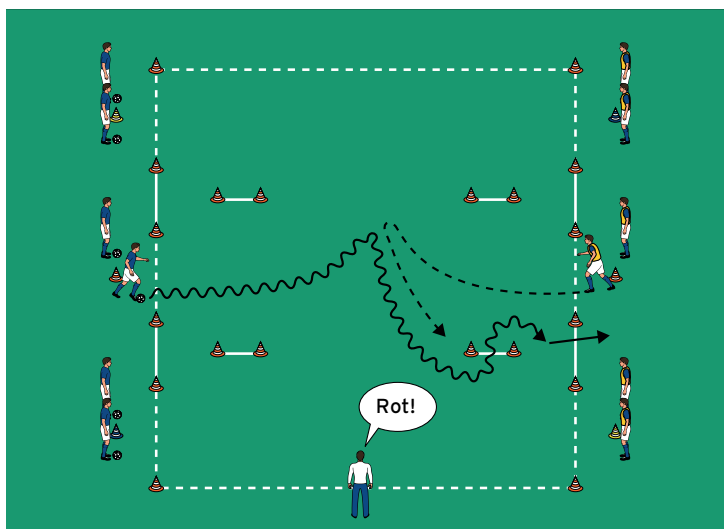


THEMA: DIE INDIVIDUALTAKTISCHEN GRUNDLAGEN DES ZUSAMMENSPIELS



HAUPTTEIL 1:

4-TORE-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten.
- ▶ Auf jeder Grundlinie zwei 2 Meter breite Hütchentore in einem Abstand von 10 Metern nebeneinander aufstellen.
- ▶ Vor jedem Hütchentor ein weiteres 1 Meter breites Hütchentor quer errichten.
- ▶ Hinter den Grundlinien je 3 verschiedenfarbige Starthütchen aufstellen.
- ▶ 2 Mannschaften einteilen.
- ▶ Die Spieler jeweils an den Starthütchen auf einer Seite verteilen.
- ▶ 1 Mannschaft hat die Bälle.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Hütchenfarbe auf.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler an den aufgerufenen Hütchen starten zum 1 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Die Ballbesitzer können an jedem Hütchentor Treffer erzielen, müssen jedoch zuvor das jeweilige kleine Hütchentor durchdribbeln oder durchspielen.
- ▶ Sobald der Trainer eine weitere Hütchenfarbe aufruft, starten die jeweils ersten Spieler von diesen Hütchen zum 2 gegen 2 usw. ins Feld.
- ▶ Nach einigen Durchgängen die Angreifer- und Verteidigeraufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer zeigt die Hütchenfarbe durch Hochhalten eines entsprechend farbigen Hütchens an.
- ▶ Die Ballbesitzer dribbeln ins Feld und passen flach zum Gegner, der das Zuspiel kontrolliert und Angreifer wird.
- ▶ Die Spieler tragen den Ball ins Feld und werfen hoch zum Gegner.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das anfängliche 1 gegen 1 nur kurz laufen lassen und zügig die nächsten Spieler ins Feld rufen, sodass sich Möglichkeiten zum Zusammenspiel ergeben.
- ▶ Sollte der Ball verspielt sein, wenn der Trainer weitere Spieler aufruft, so dribbelt der jeweilige Angreifer ein, andernfalls laufen beide Spieler ohne Ball ins Feld.
- ▶ Als Trainer eine Hütchenfarbe auch mehrmals nacheinander aufrufen und so die Teamzusammenstellung ändern.
- ▶ Werden die Bälle zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren Ball neutral einspielen.
- ▶ Falls vorhanden, anstelle der großen Hütchentore Minitore verwenden.