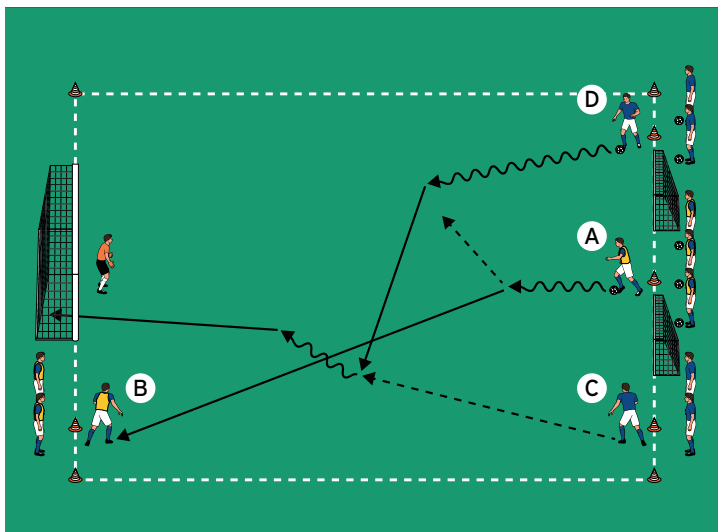


## THEMA: DIE GRUNDLAGEN DES PASSSPIELS ERLERNEN



### HAUPTTEIL 2:

## PASSEN UND SPIELEN

### ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 20 Meter großes Spielfeld markieren.
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor mit Torhüter und ein Starthütchen und auf der anderen 2 Minitore und 3 Starthütchen aufstellen.
- ▶ 2 Teams einteilen: Die Spieler eines Teams am mittleren Starthütchen sowie neben dem Tor und die Spieler des anderen Teams an den anderen beiden Starthütchen postieren.
- ▶ Die Spieler am mittleren Starthütchen und neben einem Minitor haben Bälle.

### ABLAUF

- ▶ A dribbelt ins Feld, passt zu B und wird Verteidiger.
- ▶ Sobald A gepasst hat, starten C und D als Angreifer zum 2 gegen 1 ins Feld und versuchen beim Tor einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Wird ein Tor erzielt oder der Ball ausgespielt, spielt B den zuvor zugespielten Ball zum 2 gegen 2 ein.
- ▶ Nach mehreren Durchgängen die Positionen und Aufgaben wechseln.

### VARIATIONEN

- ▶ Den zweiten Ball einwerfen.
- ▶ Als Trainer einen weiteren Ball einspielen, sobald der Ball im 2 gegen 2 verspielt wurde.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Falls keine Minitore vorhanden sind, lassen sich auch Stangen- oder Hütchentore nutzen.
- ▶ Gewinnt der Verteidiger im 1 gegen 2 den Ball, kontert er auf die Minitore.
- ▶ Als startender Spieler A weit ins Feld dribbeln, um nach dem Pass direkt verteidigen zu können.
- ▶ C und D dürfen immer erst ins Feld dribbeln, nachdem A gepasst hat.