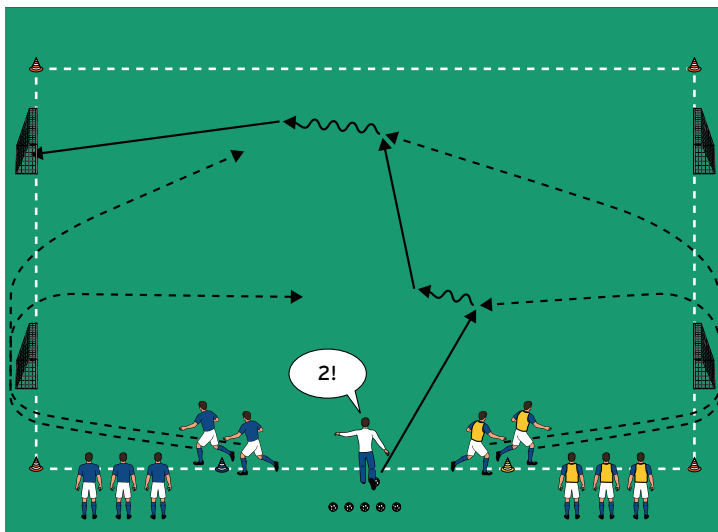


THEMA: SCHNELLIGKEIT GEWINNT!



SCHLUSSTEIL:

SPIEL-SPRINT 3

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Reifen entfernen.
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen zwischen den Starthütchen.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl 1 - 5 auf.
- ▶ Die aufgerufene Anzahl Spieler jedes Teams läuft zwischen den Minireifen hindurch ins Feld.
- ▶ Der Trainer spielt zu dem Team ein, das zuerst ins Feld läuft.
- ▶ Welches Team erzielt zuerst 10 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Ein Team aufrufen, dass zum 3 gegen 2 einläuft.
- ▶ Ein Team aufrufen, dass zum 4 gegen 2 einläuft.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeder Durchgang endet, wenn ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Mehrere Bälle nacheinander einspielen und so die Spielzeit verlängern.
- ▶ Als Trainer den Spielstand nach jedem Durchgang laut ansagen.