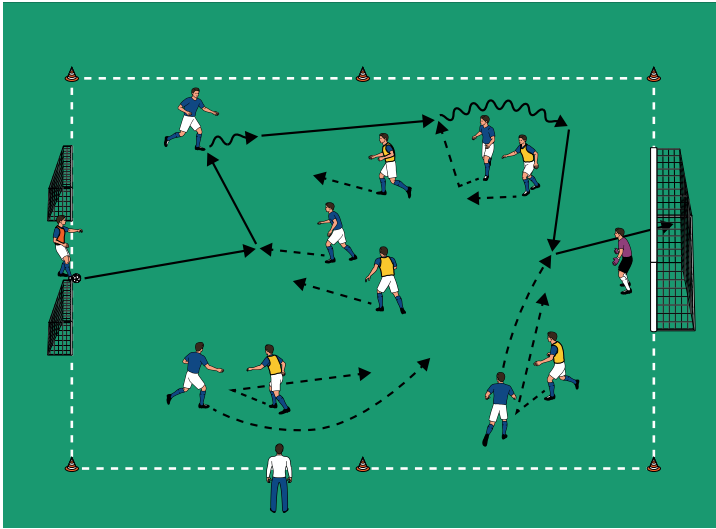


THEMA: SCHNELLE RÜCKERBERUNGEN DURCH GEGENPRESSING



SCHLUSSTEIL:

5 PLUS 1 GEGEN 5

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 gleichgroße Mannschaften bilden und 1 Anspieler bestimmen.

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird vom Anspieler durch ein Zuspiel zu Angriffsmannschaft gestartet.
- ▶ Die Angreifer spielen auf das große Tor und versuchen nun in Gleichzahl zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf die kleinen Tore.
- ▶ Sie können den Anspieler in den Konter einbeziehen.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt jeweils 3 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Konter Tore zählen doppelt.
- ▶ Die Verteidiger müssen im Konter mit 2 Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Es wird ohne Ecken und Einwürfe gespielt.
- ▶ Die Angreifer müssen das Gegenpressing nun in Gleichzahl praktizieren.