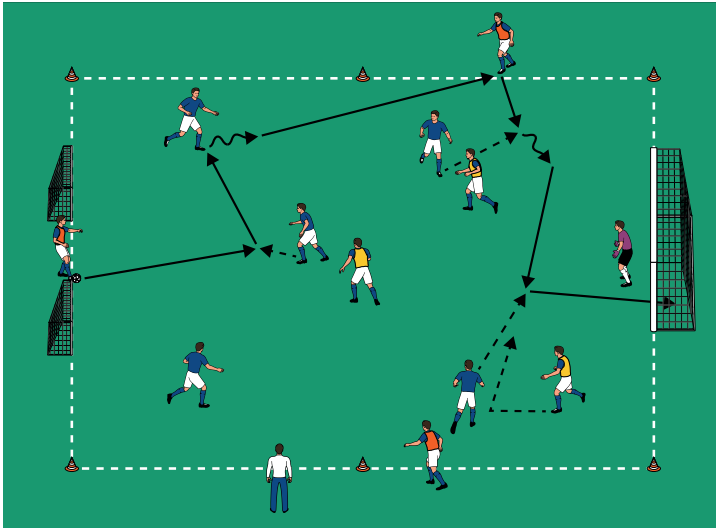


THEMA: SCHNELLE RÜCKERBERUNGEN DURCH GEGENPRESSING



HAUPTTEIL 2:

GEGENPRESSING II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Die Teams beibehalten.
- ▶ 5 Angreifer, 3 Verteidiger und 3 Anspieler benennen.

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird wie gehabt vom Anspieler zwischen den beiden Kleintoren gestartet.
- ▶ Die Angreifer müssen nun im 5 gegen 3 den Torabschluss suchen.
- ▶ Sie können alle Anspieler in den Angriff einbeziehen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so können sie ihn in eines der beiden Tore passen (3 Punkte).
- ▶ Auch sie können alle Anspieler in den Aufbau einbeziehen.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 3 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler müssen direkt spielen.
- ▶ Tore der Angreifer nach Anspielerzuspiel zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach einem möglichen Ballverlust müssen die Angreifer noch schneller umschalten, da die Verteidiger durch die Einbeziehung der Anspieler eine Gleichzahl bzw. Überzahl herstellen können.