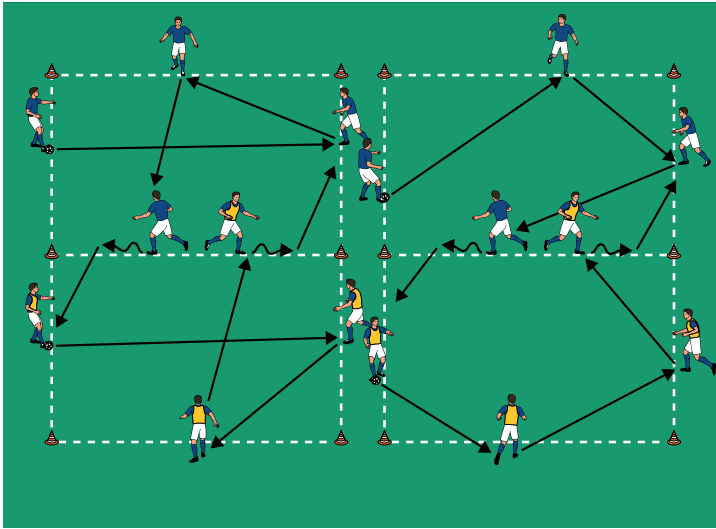


THEMA: DAS KOMBINATIONSSPIEL FÖRDERN



AUFWÄRMEN 2:

PASS-FLIPPER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ In jedem Feld die Gruppen nochmals unterteilen.

ABLAUF

- ▶ Jeder Spieler einer Gruppe muss in die Kombination einbezogen werden.
- ▶ Der letzte Pass sollte möglichst zum Spieler auf der Mittellinie gespielt werden, der anschließend zu einem Spieler im anderen Feld weiterleitet.
- ▶ Für jeden Pass ins andere Feld wird 1 Punkt vergeben.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt jeweils 2 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Bis auf den Pass zur anderen Gruppe müssen die Spieler direkt spielen.
- ▶ Nach jeder Aktion muss die Passreihenfolge geändert werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die beiden Gruppen im Feld sind 1 Team.
- ▶ Welches Team erzielt mehr Punkte?