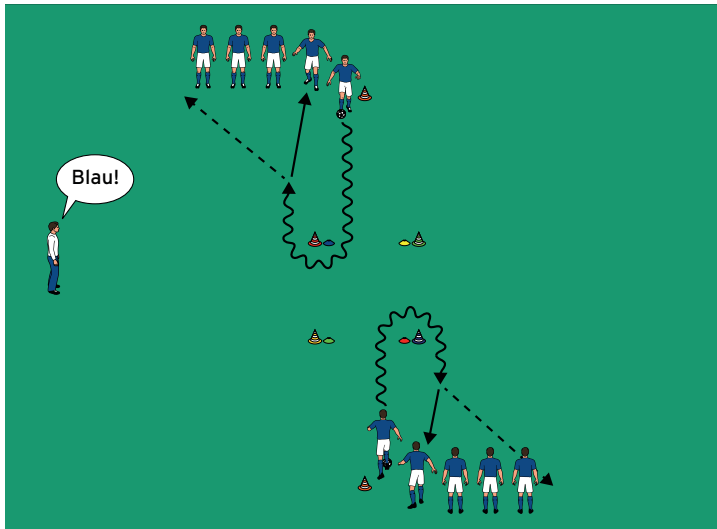


THEMA: DRIBBELN IST SPIELER*INNEN-SACHE



AUFWÄRMEN 2:

**DOPPEL-FARBEN-
VIERECK – WETTBEWERB**

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Nur der jeweils erste Spieler hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe auf.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler umdribbeln das große bzw. kleine aufgerufene Hütchen und passen zum nächsten Spieler.
- ▶ Die Gruppe, deren Passemphänger den Ball zuerst kontrolliert, gewinnt 1 Punkt.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe gewinnt zuerst 10 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchen umlaufen und zuwerfen.
- ▶ Vor den Hütchen zurückkappen.
- ▶ 2 bis 4 Farben aufrufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In freie Räume dribbeln und erst bei freiem Passweg zuspiesen.
- ▶ Nur zielgenaue Zuspiele werten und jeden gewonnenen Punkt laut mitzählen.