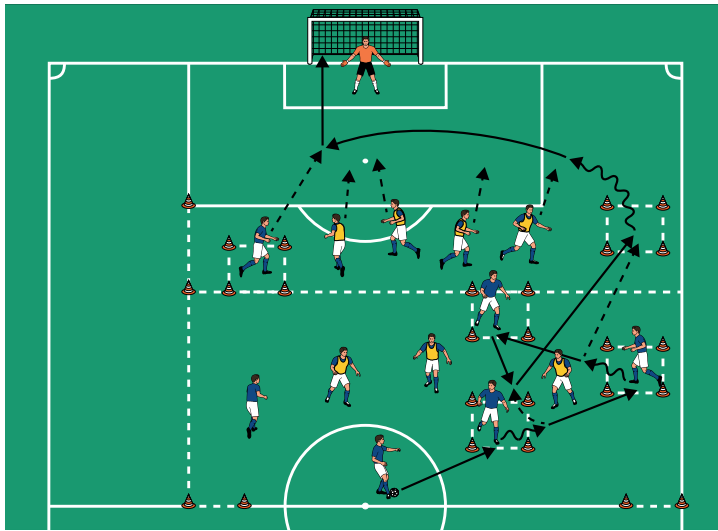


## THEMA: ÜBER DEN FLÜGEL KOMBINIEREN



### SCHLUSSTEIL:

## POSITIONSSPIEL

### ORGANISATION

- ▶ Die Quadrate als Tabuzonen für die Verteidiger beibehalten.
- ▶ Das Feld auf einer Seite in der Breite bis auf Strafraumhöhe begrenzen.
- ▶ An der Mittellinie 2 Hütchentore errichten.
- ▶ Eine Abseitslinie markieren.
- ▶ 6 Angreifer und 7 Verteidiger bestimmen.
- ▶ Die Verteidiger spielen mit dem Torhüter zusammen.

### ABLAUF

- ▶ 6 gegen 7 plus Torhüter auf das Großtor und die beiden Hütchentore.
- ▶ Die Angreifer starten jeden Angriff von der Mittellinie.
- ▶ Gleichzeitig müssen die Verteidiger zum Start jeder Aktion bis zur Abseitslinie aufrücken.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf die beiden Hütchentore.

### VARIATIONEN

- ▶ Treffer, die nach einer der erlernten Passkombinationen erzielt werden, zählen doppelt!
- ▶ Die Quadrate entfernen. Zum Schluss frei spielen lassen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger dürfen die Quadrate nicht betreten, damit die Angreifer die Zuspiele und Diagonalbälle ungestört annehmen können.
- ▶ Mit Abseits spielen!