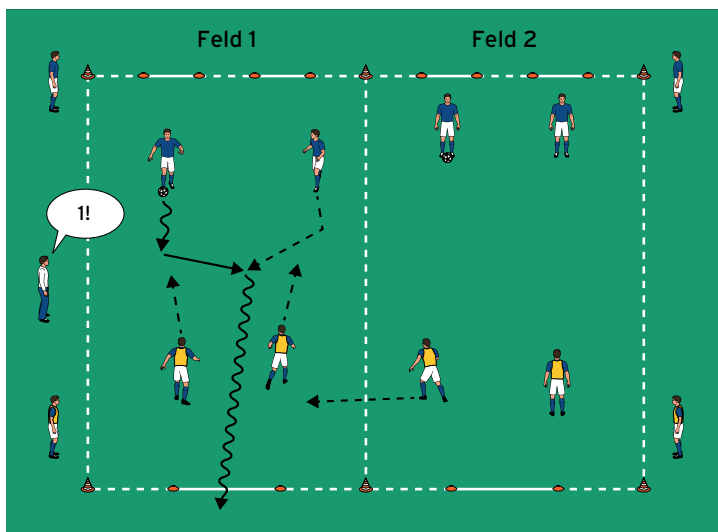


THEMA: GRUNDLAGEN DES BALLORIENTIERTEN VERTEIDIGENS



HAUPTTEIL 2:

3 GEGEN 2 NACH VERSCHIEBEN

ORGANISATION

- ▶ Aneinandergrenzend zwei 30 x 20 Meter große Felder nebeneinander markieren.
- ▶ Auf den Grundlinien auf einer Seite jeweils 2 kleine Hütchentore errichten, auf den jeweils anderen je eine 8 Meter breite Hütchenlinie markieren.
- ▶ Je Feld 2 Angreifer und 2 Verteidiger postieren.
- ▶ Alle übrigen Spieler pausieren außerhalb.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft ein Feld auf und startet so die Aktion.
- ▶ Die beiden Angreifer im aufgerufenen Feld versuchen, über die gegenüberliegende Hütchenlinie zu dribbeln.
- ▶ Gleichzeitig startet ein Verteidiger aus dem anderen Feld nach und schafft so eine 3-gegen-2-Überzahl für die Verteidiger.
- ▶ Die Verteidiger sollen versuchen, den jeweiligen Ballbesitzer zu doppeln und nach Ballgewinn auf die beiden kleinen Hütchentore zu kontern.
- ▶ Nach jedem Angriff die Spieler durchwechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer können das Spiel mit einem Pass ins jeweils andere Feld verlagern. Die Verteidiger müssen entsprechend verschieben.
- ▶ Treffer der Angreifer zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Ballbesitzer zum jeweils freien Verteidiger lenken und den Ball in Überzahl zielstrebig erobern.
- ▶ Darauf achten, dass sich die Verteidiger nicht bereits vor der Aktion nach vorne orientieren, sondern sich nach jeder Aktion wieder zurückfallen lassen.
- ▶ Die Verteidiger müssen sich gegenseitig coachen und immer gemeinsam agieren!
- ▶ Der ballferne Verteidiger soll den Pass in die Tiefe unterbinden und darf den Gegner nicht in den Rücken laufen lassen.
- ▶ Ein schnelles Umschalten von Abwehr auf Angriff fordern!