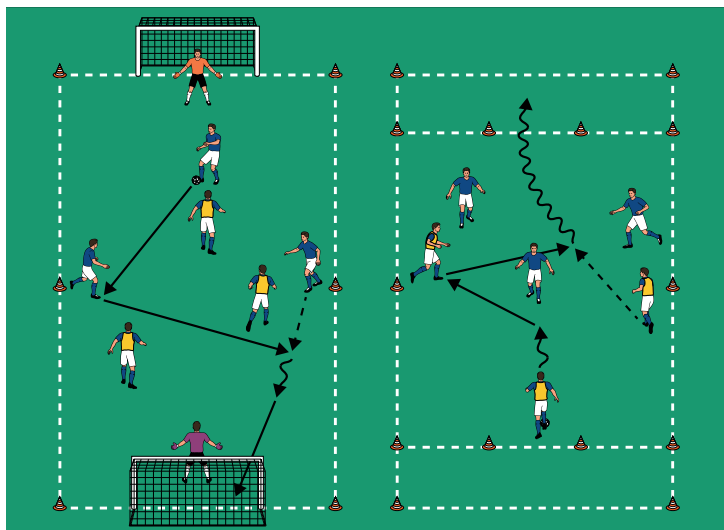


THEMA: DRIBBELN UND FINTIEREN



SCHLUSSTEIL:

DRIBBEL-SPIELE

ORGANISATION

- ▶ Nebeneinander zwei 25 x 15 Meter große Spielfelder markieren.
- ▶ Auf den Grundlinien von Feld 1 je ein Tor aufstellen und mit Torhütern besetzen.
- ▶ In Feld 2 mit Hütchen zwei 5 Meter tiefe Endzonen markieren.
- ▶ 4 Mannschaften einteilen.

ABLAUF

- ▶ Feld 1: 3 gegen 3 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Feld 2: 3 gegen 3 auf die Endzonen. Ziel ist, den Ball in die Zonen zu dribbeln.
- ▶ Spielzeit: 10 bis 15 Minuten. Danach Felderwechsel.
- ▶ Welche Mannschaft gewinnt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ In Feld 1 können gültige Tore nur erzielt werden, wenn der Torhüter ausgedribbelt wird.
- ▶ In Feld 2 darf auch zu einem in der Endzone positionierten Mitspieler gepasst werden.
- ▶ Die Dribbel-Spiele als Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- ▶ Die Dribbel-Spiele als Auf-/Abstiegsturnier (Feld 1 = Bundesliga, Feld 2 = 2. Liga) durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler für kreative Einzelaktionen loben und sie immer wieder zu solchen Aktionen ermuntern.
- ▶ Als Trainer mittig zwischen den Feldern postieren, um beide Spiele beobachten zu können.
- ▶ Die Torhüter in Feld 1 regelmäßig wechseln.