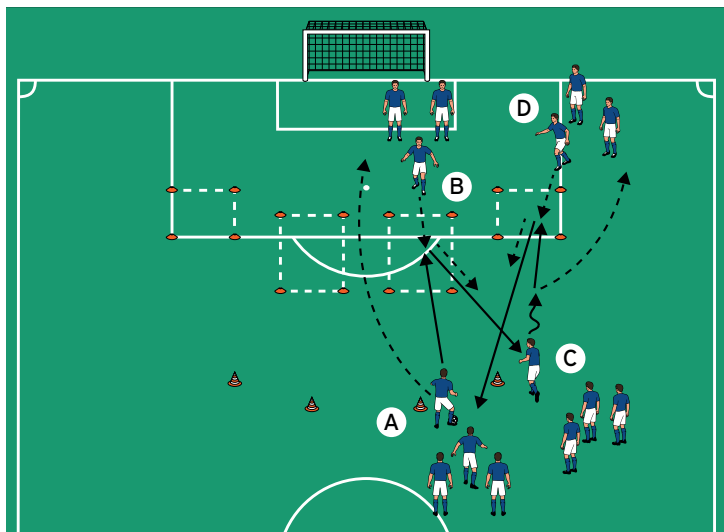


THEMA: IM ANGRIFF GEGENSEITIG ABSTIMMEN



AUFWÄRMEN 1:

SPIEL IN DIE SPITZE I

ORGANISATION

- ▶ An der Strafraumgrenze 4 Rechtecke markieren.
- ▶ Vor jedem Feld 1 Starthütchen aufstellen.
- ▶ Die Spieler an 2 Rechtecken sowie den dazugehörigen Starthütchen verteilen.
- ▶ Der erste Spieler an einem Starthütchen hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ A passt auf den in das Rechteck startenden B, der das Zuspiel direkt auf C ablegt.
- ▶ Anschließend passt C auf D ins andere Rechteck.
- ▶ D lässt direkt auf A prallen.
- ▶ Alle Spieler laufen ihren Abspielen zur jeweils nächsten Position nach.

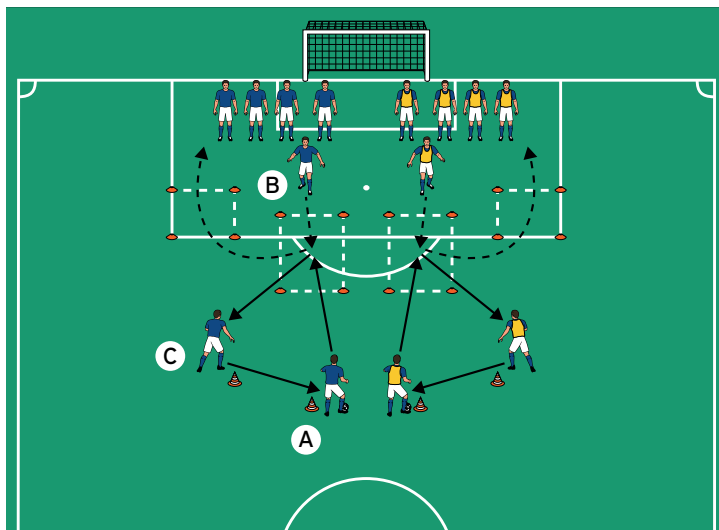
VARIATIONEN

- ▶ Alle Spieler agieren mit genau 2 Kontakten (annehmen, spielen).
- ▶ B, C und D agieren im Direktspiel. A startet die Passfolge jeweils von Neuem.
- ▶ Mit 2 Bällen gleichzeitig spielen: A und C passen auf B bzw. D usw.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Passgeber und der Passempfänger müssen Blickkontakt aufnehmen und sich gegenseitig abstimmen, ehe die Passfolge beginnt.
- ▶ Auf ein exaktes Timing beim Entgegenstarten achten.
- ▶ Nach dem Abspiel schnell die neue Position einnehmen.

THEMA: IM ANGRIFF GEGENSEITIG ABSTIMMEN



AUFWÄRMEN 2:

SPIEL IN DIE SPITZE II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 4 Anspieler bestimmen und an den Starthütchen aufstellen.
- ▶ Alle übrigen Spieler an den Rechtecken verteilen.
- ▶ Die Spieler bei A haben je 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ A passt auf den ins Rechteck entgegenstartenden B, der direkt auf C ablegt.
- ▶ Anschließend umläuft B das vordere Eckhütchen des jeweiligen äußeren Feldes und stellt sich beim eigenen Rechteck wieder an.
- ▶ C kontrolliert das Zuspiel und passt zurück zu A, der die jeweils nächste Passfolge startet usw.

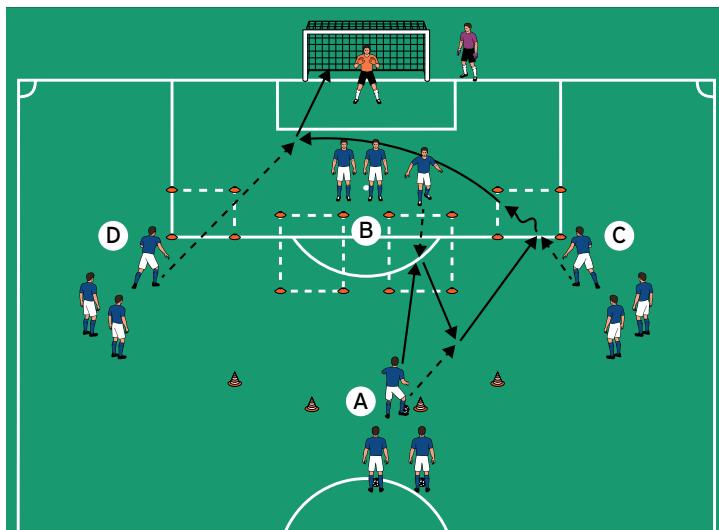
VARIATIONEN

- ▶ Die Aufgabe für den Stürmer erleichtern: B darf mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Die Aufgabe erschweren: Verteidiger bestimmen, die den Passempfänger B im Rücken unter Druck setzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Stets aktionsbereit auf den Vorfüßen agieren und den Zuspielen aktiv entgegenstarten.
- ▶ Als Stürmer mit Seitsteps um die Eckhütchen laufen, um den Ball jederzeit im Auge behalten zu können.
- ▶ Die Anspieler regelmäßig wechseln.

THEMA: IM ANGRIFF GEGENSEITIG ABSTIMMEN



HAUPTTEIL 1:

TORABSCHLUSS NACH SPIEL IN DIE SPITZE I

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden.
- ▶ Zusätzlich auf der Grundlinie des Feldes ein Tor mit Torhüter aufbauen.
- ▶ Die Spieler gemäß Abbildung auf den Positionen verteilen.
- ▶ Die Spieler bei A haben je 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ A spielt einen Doppelpass mit B, der ins mittlere Rechteck entgegenstartet.
- ▶ Anschließend passt B auf C, der im äußeren Rechteck kurz an- und mitnimmt und dann auf den vor das Tor startenden D hereingibt.
- ▶ D schließt auf das Tor mit Torhüter ab.

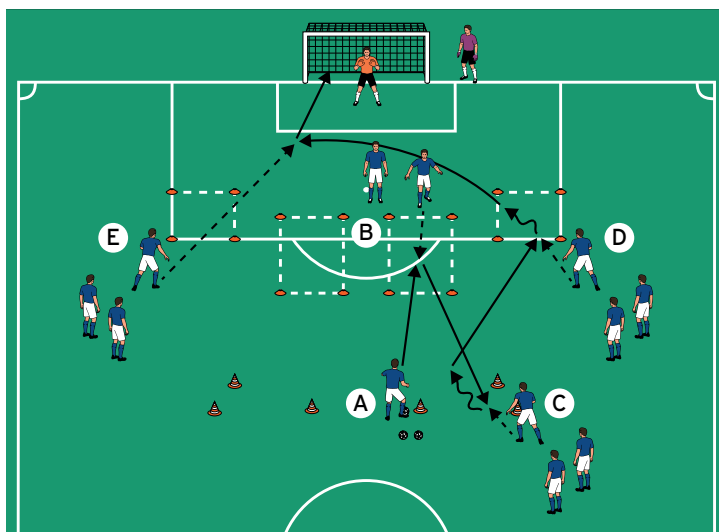
VARIATIONEN

- ▶ Die Grundaufstellung der Spieler variieren und über die jeweils andere Seite spielen.
- ▶ Einen Verteidiger bestimmen, der den Passempfänger B im Rücken unter Druck setzt.
- ▶ Einen weiteren Verteidiger im Zentrum vor dem Tor postieren, der versucht, D am Torabschluss zu hindern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Stramme und präzise Zuspiele in den Fuß des Mitspielers fordern!
- ▶ Der Außenspieler C darf nicht zu früh in das äußere Rechteck starten, da dies im Spiel gleichbedeutend mit einer Abseitsstellung wäre.
- ▶ Die Positionen nach einer Weile wechseln.

THEMA: IM ANGRIFF GEGENSEITIG ABSTIMMEN



HAUPTTEIL 2:

TORABSCHLUSS NACH SPIEL IN DIE SPITZE II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ 2 weitere Positionshütchen aufstellen.
- ▶ 1 Anspieler bestimmen.
- ▶ Alle übrigen Spieler gemäß Abbildung auf den Positionen verteilen.
- ▶ Der Anspieler hat die Bälle.

ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf beibehalten.
- ▶ Jetzt lässt B das Anspiel von A auf C prallen.
- ▶ C kontrolliert das Zuspiel, dribbelt diagonal am Passhütchen vorbei und spielt nach außen auf D.
- ▶ D spielt auf den vor das Tor startenden E usw.

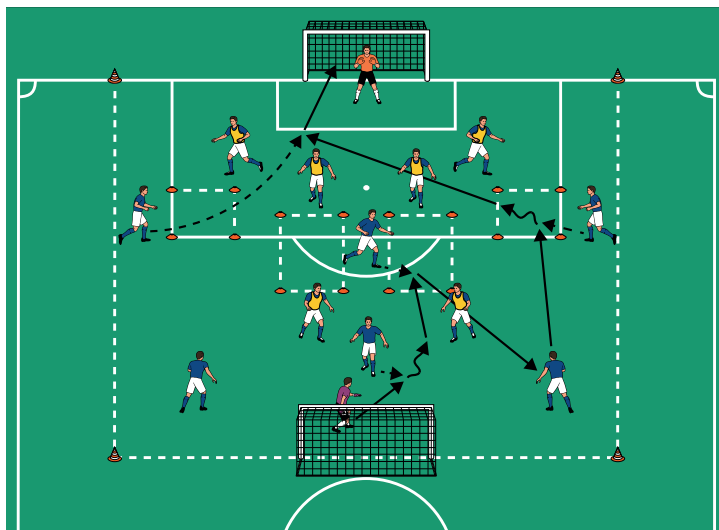
VARIATIONEN

- ▶ Die Grundaufstellung der Spieler variieren und über die jeweils andere Seite spielen.
- ▶ Einen Verteidiger bestimmen, der den Passempfänger B im Rücken unter Druck setzt.
- ▶ Einen weiteren Verteidiger im Zentrum vor dem Tor postieren, der versucht, D am Torabschluss zu hindern.
- ▶ D darf entscheiden, ob er auf E spielen oder selbst auf das Tor mit Torhüter abschließen möchte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Stramme und präzise Zuspiele in den Fuß des Mitspielers fordern!
- ▶ Die Außenspieler D und E dürfen nicht zu früh ins äußere Rechteck bzw. vor das Tor starten, da dies im Spiel gleichbedeutend mit einer Abseitsstellung wäre.
- ▶ Die Positionen und Aufgaben regelmäßig wechseln.

THEMA: IM ANGRIFF GEGENSEITIG ABSTIMMEN



SCHLUSSTEIL:

RECHTECK-SPIEL IM 6 GEGEN 6

ORGANISATION

- ▶ Die Rechtecke weiter verwenden.
- ▶ Um die Felder herum ein 45 x 55 Meter großes Spielfeld mit Toren markieren.
- ▶ Die Start- und Positionshütchen entfernen.
- ▶ 2 Teams einteilen.
- ▶ Jede Mannschaft stellt 1 Torhüter.

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Blau hat zunächst das Angriffsrecht und spielt in Richtung Strafraum.
- ▶ Die Angreifer können nur gültige Treffer erzielen, wenn zuvor ein Spieler in einem der Rechtecke angespielt wurde.
- ▶ Dabei dürfen die Positionsfelder von den Verteidigern nicht betreten werden.
- ▶ Nach einer Weile die Seiten und Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Verteidiger dürfen ebenfalls in die Positionsfelder laufen und die Passempfänger unter Druck setzen.
- ▶ Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ In den Rechtecken darf nur im Direktspiel agiert werden.
- ▶ Die Positionsfelder entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf eine korrekte Seitwärtsbewegung des zentralen Stürmers achten.
- ▶ Die Passgeber sollen jeweils stramm und präzise in den Fuß des Mitspielers zupassen.
- ▶ Mit dem Pass in die Spitze sofort das Tempo erhöhen, zielstrebig in Richtung Tor kombinieren und entschlossen abschließen.