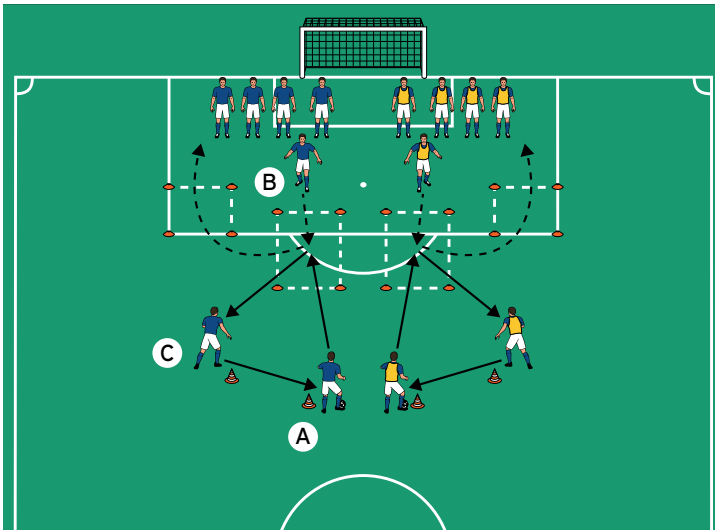


THEMA: IM ANGRIFF GEGENSEITIG ABSTIMMEN



AUFWÄRMEN 2:

SPIEL IN DIE SPITZE II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 4 Anspieler bestimmen und an den Starthütchen aufstellen.
- ▶ Alle übrigen Spieler an den Rechtecken verteilen.
- ▶ Die Spieler bei A haben je 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ A passt auf den ins Rechteck entgegenstartenden B, der direkt auf C ablegt.
- ▶ Anschließend umläuft B das vordere Eckhütchen des jeweiligen äußeren Feldes und stellt sich beim eigenen Rechteck wieder an.
- ▶ C kontrolliert das Zuspiel und passt zurück zu A, der die jeweils nächste Passfolge startet usw.

VARIATIONEN

- ▶ Die Aufgabe für den Stürmer erleichtern: B darf mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Die Aufgabe erschweren: Verteidiger bestimmen, die den Passempfänger B im Rücken unter Druck setzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Stets aktionsbereit auf den Vorfüßen agieren und den Zuspielen aktiv entgegenstarten.
- ▶ Als Stürmer mit Seitsteps um die Eckhütchen laufen, um den Ball jederzeit im Auge behalten zu können.
- ▶ Die Anspieler regelmäßig wechseln.