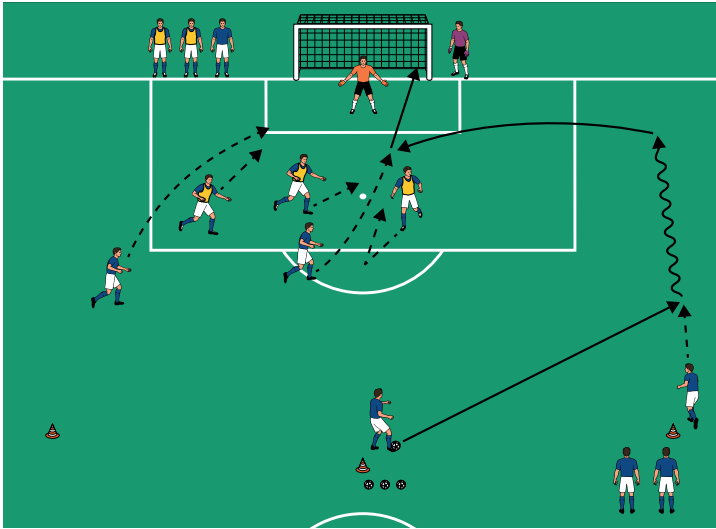


THEMA: ANGRIFFE VOM FLÜGEL VERTEIDIGEN



HAUPTTEIL 1

FLANKEN-VERTEIDIGUNG I

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit Großtor errichten.
- ▶ Positionshütchen aufstellen.
- ▶ Angreifer und Verteidiger benennen.

ABLAUF

- ▶ Der Anspieler eröffnet mit einem Pass zum Außenspieler.
- ▶ Dieser dribbelt zur Grundlinie und flankt vor das Tor.
- ▶ Hier versuchen die beiden Angreifer gegen die Verteidiger zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Können die Verteidiger den Ball unter Kontrolle bringen, so kontern sie mit einem Pass auf den Anspieler.
- ▶ Nach je 3 Durchgängen rücken die freien Spieler in den Angriff.

VARIATIONEN

- ▶ Die Hereingaben dürfen auch flach erfolgen.
- ▶ Der Anspieler kann spontan zu einem der Angreifer im Zentrum passen.
- ▶ Von beiden Seiten trainieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Aktion simuliert das Verteidigen von Flanken mit der Viererkette.
- ▶ Der jeweils ballnahe Außenverteidiger ist dabei ausgeschnitten.
- ▶ Die Innenverteidiger lernen das Zentrum zu halten und sich dabei gegenseitig abzusichern.