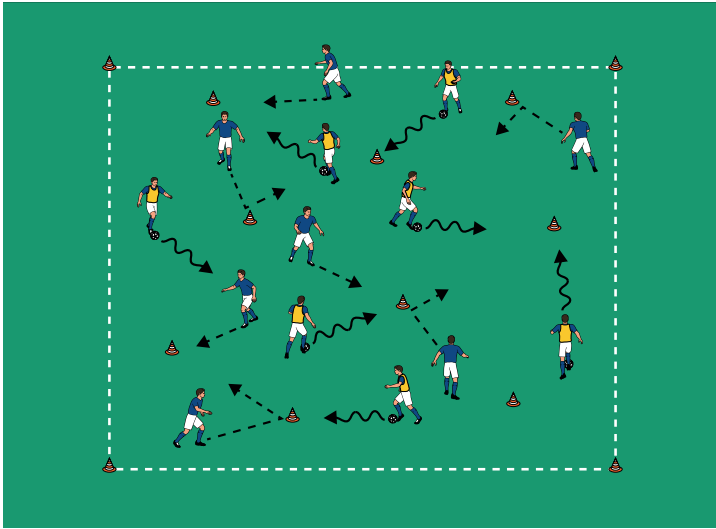


THEMA: ANGRIFFE VOM FLÜGEL VERTEIDIGEN



AUFWÄRMEN 1

HÜTCHEN-WALD

ORGANISATION

- ▶ 1 Feld markieren und darin willkürlich Hütchen verteilen.
- ▶ 2 Gruppen bilden.
- ▶ Die Spieler einer Gruppe haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler bewegen sich frei mit bzw. ohne Ball im Feld.
- ▶ Sie müssen dabei verschiedene Hütchen ansteuern.
- ▶ Dabei wechseln sie stets die Lauf- bzw. Dribbeltechnik.
- ▶ Nach je 2 Minuten die Bälle tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Tempowechsel zwischen den Hütchen.
- ▶ Die Spieler mit Ball jonglieren von Hütchen zu Hütchen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Hütchen können von mehreren Spielern gleichzeitig angesteuert werden.
- ▶ Die Hütchen müssen nicht berührt werden.
- ▶ Der Technikwechsel muss eindeutig zu erkennen sein.