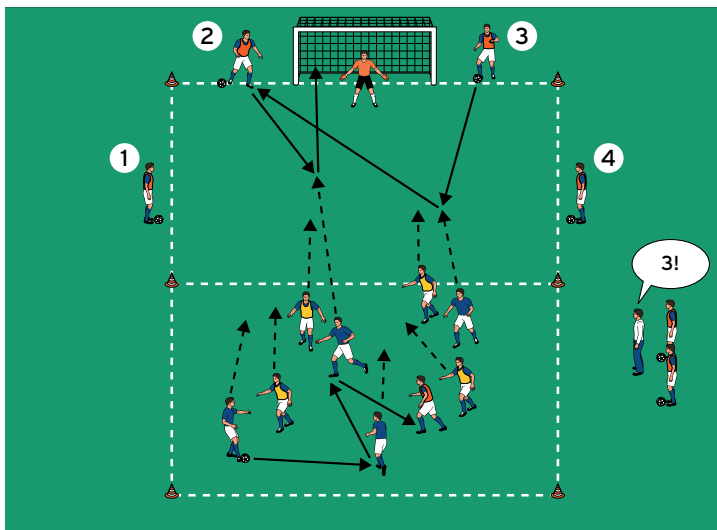


THEMA: SCHNELL UMSCHALTEN UND DEN ÜBERBLICK BEHALTEN



HAUPTTEIL 2:

BLITZ-SCHALTUNG II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 5 Anspieler benennen und die Anspieler an den Seiten des Angriffsfeldes nummerieren.

ABLAUF

- ▶ Die beiden Mannschaften spielen wie gehabt in der Aufbauzone im 4 gegen 4 mit dem Anspieler zusammen und versuchen, den Ball in den eigenen Reihen zu halten.
- ▶ Der Trainer startet erneut per Zuruf einer Zahl die Aktion und der Anspieler passt den Ball zur angriffsberechtigten Mannschaft im Angriffsfeld.
- ▶ Die Angreifer müssen nun den Ball zu mindestens einem weiteren Anspieler passen, bevor sie mit einem Torschuss abschließen können.
- ▶ Die verteidigende Mannschaft dribbelt nach Ballgewinn wieder über die Grundlinie des Aufbaufeldes.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler im Feld erhalten ebenfalls Nummern.
- ▶ Der Trainer gibt nun den Anspieler und den Spieler der angreifenden Mannschaft vor, der das Zuspiel erhalten soll.
- ▶ Tore, die direkt nach Anspielierzuspiel erzielt werden, zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Grundidee des Spiels bleibt unverändert.
- ▶ Die Spieler müssen nach Trainerkommando schnell umschalten und ins andere Feld starten.
- ▶ Sollte im Aufbaufeld der Ball das Feld verlassen, so kann die berechnigte Mannschaft ins Feld dribbeln, um das Spiel fortzusetzen.