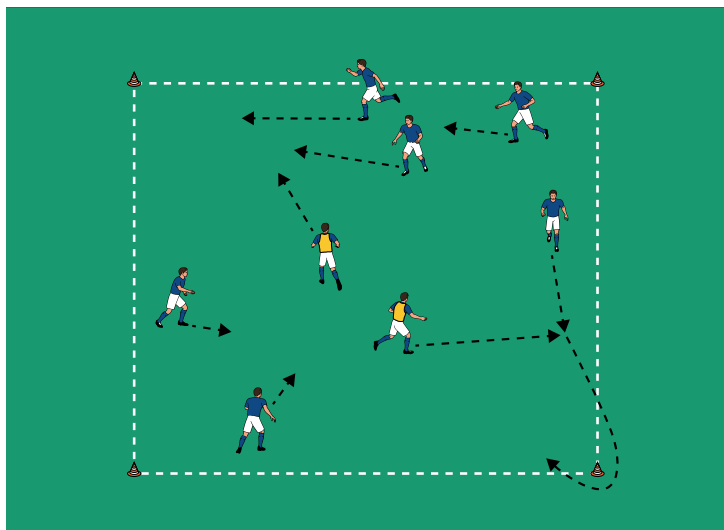


THEMA: SCHNELLIGKEIT IN SPIELEN TRAINIEREN



SPIEL 1:

SCHATZJÄGER

ORGANISATION

- Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren, Fänger einteilen.

ABLAUF

- Die Kinder gehen im Dschungel auf Schatzsuche. Räuber wollen ihre Ausrüstung rauben.
- Die Fänger schlagen die Läufer ab.
- Gefangene laufen schnell um ein Eckhütchen und wieder ins Feld.

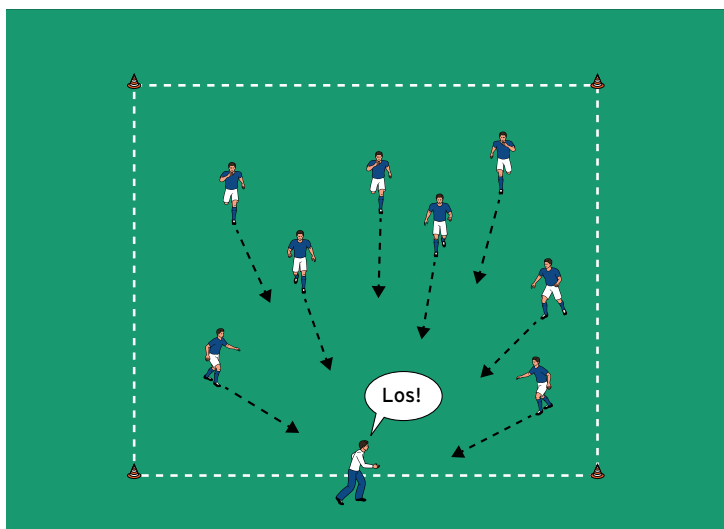
VARIATIONEN

- Hütchentore an den Seiten aufbauen, durch die Gefangene laufen.
- Die Anzahl der Fänger erhöhen.
- Der Trainer fängt die Kinder.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Fangspiele sind ein natürliches Schnelligkeitstraining.
- Alle Kinder sind ständig in Bewegung.
- Die Schwierigkeit des Spiels durch die Anzahl der Fänger steuern.

THEMA: SCHNELLIGKEIT IN SPIELEN TRAINIEREN



SPIEL 2:

DSCHUNGELFÜHRER

ORGANISATION

- Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- Ein Dschungelführer bringt die Abenteurer durch das unwegsame Gelände.
- Die Kinder laufen im Feld, der Trainer geht um das Feld.
- Auf Trainerkommando laufen die Kinder schnell zum Trainer und setzen sich neben ihn.

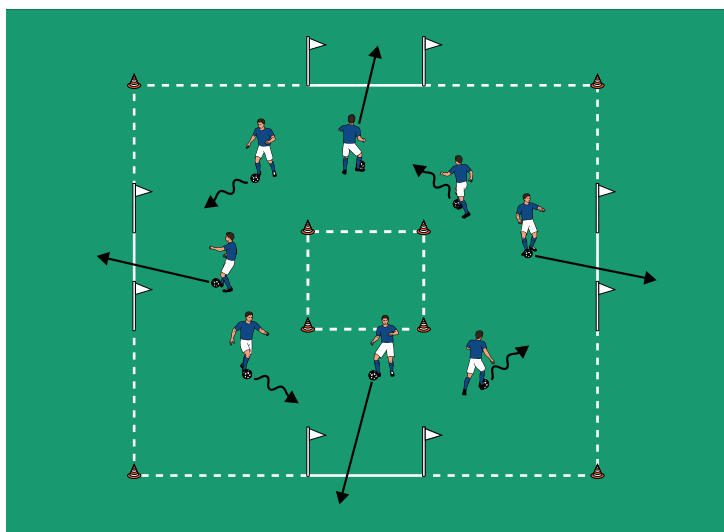
VARIATIONEN

- Mit Ball dribbeln, auf Kommando den Ball in die Hand nehmen.
- Tore aufbauen und auf Kommando schnell durch die Tore laufen.
- Der Trainer bewegt sich frei im Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Kommandos rufen oder durch Handzeichen geben.
- Laufaufgaben verbessern die Schnelligkeit.

THEMA: SCHNELLIGKEIT IN SPIELEN TRAINIEREN



SPIEL 3:

DICHTER DSCHUNGEL

ORGANISATION

- ▶ Ein Feld mit 4 Stangentoren aufstellen und darin ein etwa 5 x 5 Meter großes Feld markieren.

ABLAUF

- ▶ Mit Macheten bahnen sich die Abenteurer einen Weg durch den dichten Dschungel.
- ▶ Die Kinder dribbeln und schießen in die Stangentore.
- ▶ Das Feld in der Mitte darf nicht durchquert werden.

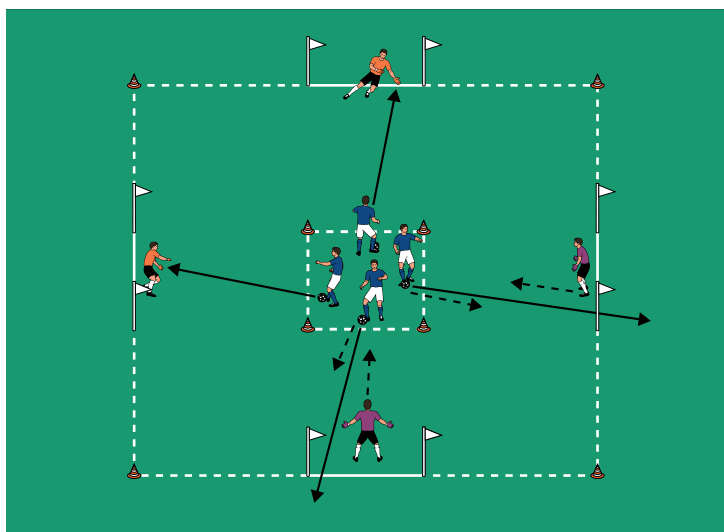
VARIATIONEN

- ▶ Mit verschiedenen Bällen dribbeln.
- ▶ Mit Torhütern spielen.
- ▶ 2 Verteidiger bewachen die Tore.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Einfache Torschussaufgaben stellen.
- ▶ Alle Kinder können gleichzeitig schießen.
- ▶ Verschiedene Bälle verbessern das Ballgefühl.

THEMA: SCHNELLIGKEIT IN SPIELEN TRAINIEREN



SPIEL 4:

SCHATZHÖHLE

ORGANISATION

- Den Aufbau beibehalten.
- Torhüter stehen in den Toren, die Kinder legen die Bälle in das Feld in der Mitte.

ABLAUF

- Die Abenteurer finden einen Schatz in einer Höhle und bergen ihn.
- Die Kinder schießen auf die Tore.
- Bei einem Treffer wechseln Schütze und Torwart die Aufgaben.

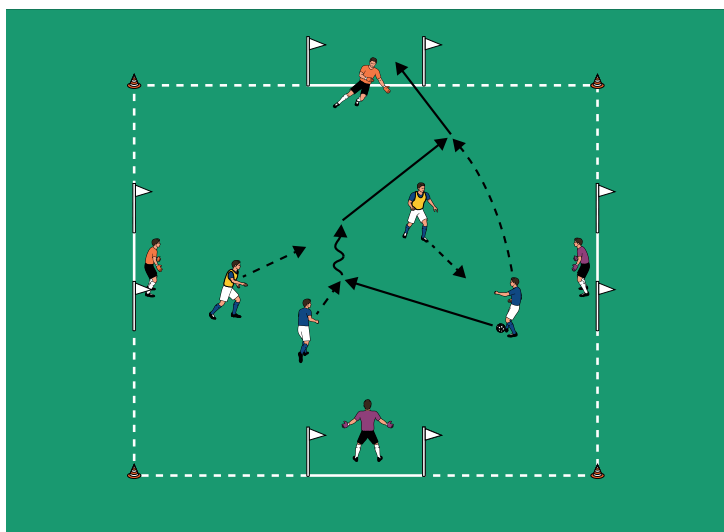
VARIATIONEN

- Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer und hält die meisten Schüsse?
- Ohne Torhüter.
- Abwechselnd mit rechts/links schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Torschusswettbewerbe motivieren die Kinder.
- Alle Kinder dürfen sich im Tor ausprobieren.
- Das Feld in der Mitte sorgt für variable Schussentfernungen.

THEMA: SCHNELLIGKEIT IN SPIELEN TRAINIEREN



SPIEL 5:

SCHATZTRANSPORT

ORGANISATION

- Den Grundaufbau beibehalten, jedoch das Feld in der Mitte entfernen.
- 4 Team einteilen, je 2 Teams als Torhüter.

ABLAUF

- Die Abenteurer bringen den Schatz in ein Museum.
- 2 gegen 2 auf alle 4 Tore mit Torhüter.
- Bei Torerfolg wechseln die spielenden Teams ins Tor, die Torwartteams ins Feld.

VARIATIONEN

- 3 gegen 3.
- Ohne Torhüter.
- Ein Turnier in mehreren Feldern spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Für freie Fußballspiele viel Zeit einplanen.
- Fehlende Stangen durch Hütchen ersetzen.
- Bei vielen Kindern mehrere Felder aufbauen.