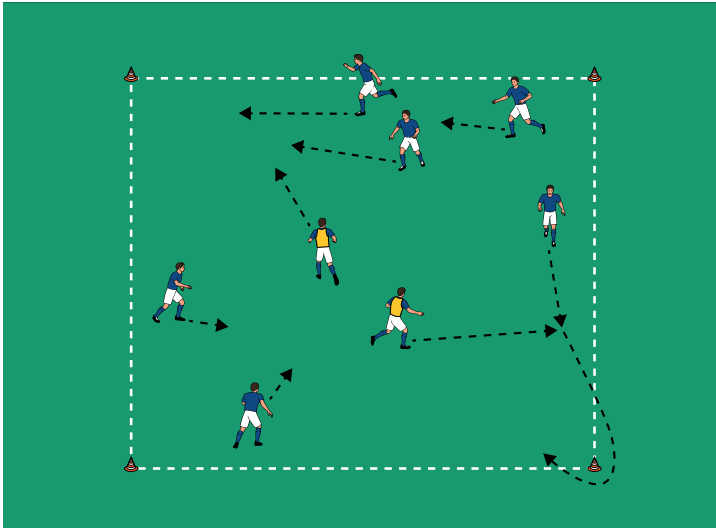


## THEMA: SCHNELLIGKEIT IN SPIELEN TRAINIEREN



### SPIEL 1:

## SCHATZJÄGER

### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren, Fänger einteilen.

### ABLAUF

- ▶ Die Kinder gehen im Dschungel auf Schatzsuche. Räuber wollen ihre Ausrüstung rauben.
- ▶ Die Fänger schlagen die Läufer ab.
- ▶ Gefangene laufen schnell um ein Eckhütchen und wieder ins Feld.

### VARIATIONEN

- ▶ Hütchentore an den Seiten aufbauen, durch die Gefangene laufen.
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen.
- ▶ Der Trainer fängt die Kinder.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele sind ein natürliches Schnelligkeitstraining.
- ▶ Alle Kinder sind ständig in Bewegung.
- ▶ Die Schwierigkeit des Spiels durch die Anzahl der Fänger steuern.