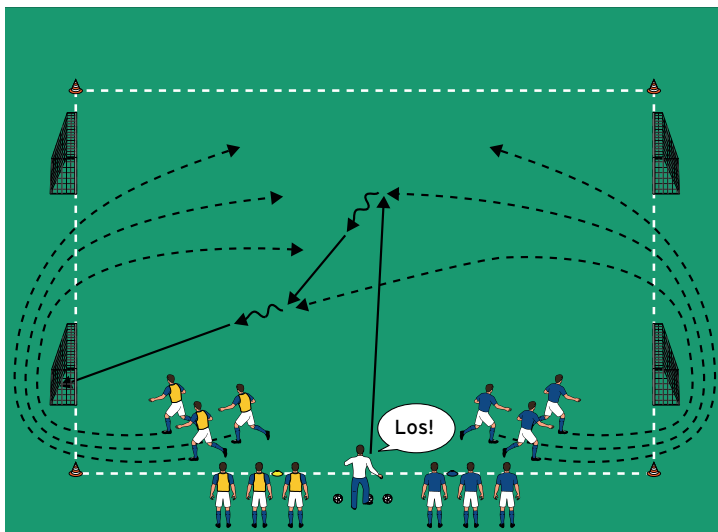


THEMA: IM SPIEL SCHNELL SEIN!



SCHLUSSTEIL:

MINI-TOR-TEAM-ANGRIFF

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Auf einer Seitenlinie 2 Starthütchen aufstellen.
- ▶ Die Teams an den Starthütchen verteilen.
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen zwischen den Starthütchen.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando sprinten die ersten 3 Spieler jedes Teams zwischen den nahen Mini-toren hindurch ins Feld.
- ▶ Das Team, das sich zuerst im Feld aufstellt, bekommt vom Trainer den Ball zum 3 gegen 3 zugespielt.
- ▶ Welches Team erzielt zuerst insgesamt 5 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ 2 oder 4 Spieler sprinten ins Feld.
- ▶ Der Trainer ruft die Anzahl Spieler auf, die ins Feld sprinten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeden Durchgang 2 Minuten laufen lassen.
- ▶ Nach jedem Durchgang stellen sich die Spieler wieder am Starthütchen an