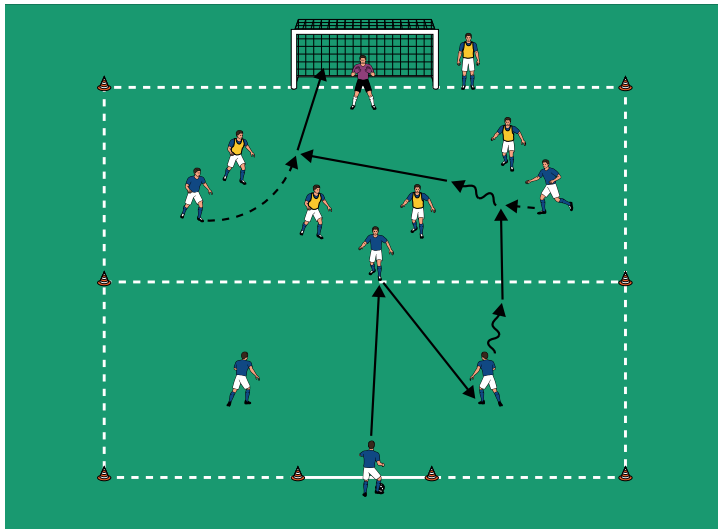


## THEMA: BALLVERARBEITUNG UNTER GEGNERDRUCK



### HAUPTTEIL 1:

### ZUSPIELE UNTER GEGNERDRUCK I

#### ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit Tor und Hütchenlinie errichten.
- ▶ Die Mittellinie markieren.
- ▶ Angreifer und Verteidiger benennen.

#### ABLAUF

- ▶ Vor der Mittellinie postieren sich die Aufbauspieler des angreifenden Teams.
- ▶ Der Anspieler startet die Aktion durch ein Zuspiel in die Aufbauzone.
- ▶ Die beiden Aufbauspieler müssen nun in die Angriffszone passen.
- ▶ Anschließend startet das freie Spiel auf das Tor.
- ▶ Nach Balleroberung kontern die Verteidiger über die Hütchenlinie.

#### VARIATIONEN

- ▶ Die Angriffe müssen in einer vorgegebenen Zeit abgeschlossen sein.
- ▶ Wird der Ball nicht mehr in die Aufbauzone zurückgespielt, so zählt ein anschließender Treffer doppelt.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer befinden sich in der Angriffszone in Unterzahl.
- ▶ Entsprechend erfolgen die Anspiele unter hohem Gegnerdruck.
- ▶ Der freie Verteidiger und der Anspieler können selbstständig tauschen.