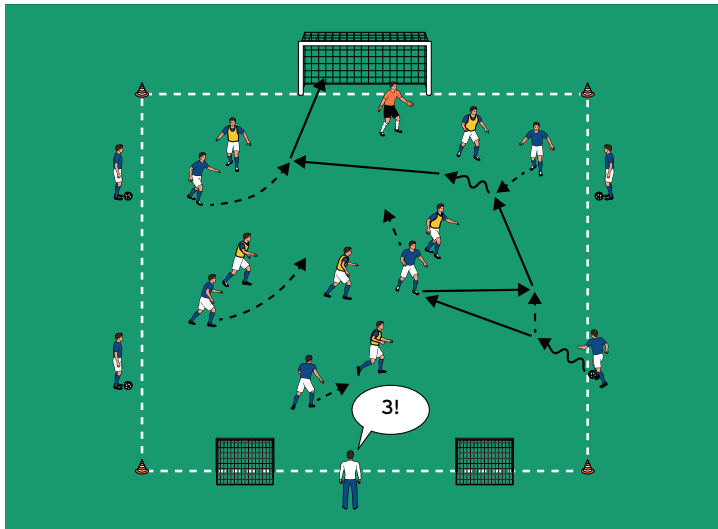


THEMA: 1 GEGEN 1 DEFENSIV IN STRAFRAUMNÄHE



SCHLUSSTEIL:

NUMMERN-DRIBBLING

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 1 großen und 2 kleinen Toren errichten.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Im Angriffsteam 4 Anspieler benennen und diese nummerieren.

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer spielen auf das große Tor, während die Verteidiger auf die beiden kleinen Tore kontern.
- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbelt der aufgerufene Anspieler ins Feld und eröffnet das freie Spiel.
- ▶ Jede Aktion wird bis zum Ende ausgespielt.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang tauschen die Mannschaften die Aufgaben.

VARIATIONEN

- ▶ Konterttore zählen doppelt.
- ▶ Die Angreifer dürfen nach 15 Sekunden die 3 anderen Anspieler in den Angriff einbeziehen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Da die Spieler nicht wissen, welcher Spieler ins Feld dribbelt, müssen sie sich in jeder Situation blitzschnell neu im Raum orientieren.
- ▶ Die Verteidiger sollten aktiv und entschlossen versuchen, den Ball zu erobern.