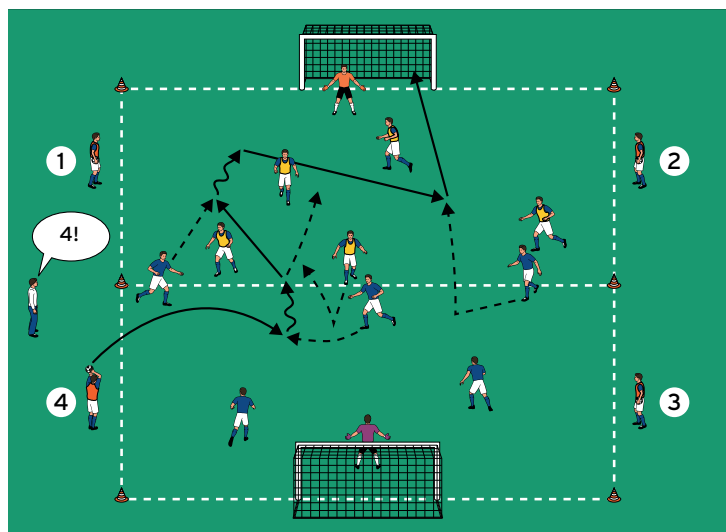


THEMA: 1 GEGEN 1 NACH VERSCHIEDENEN ANSPIELEN



SCHLUSSTEIL:

NUMMERN-ZUSPIELE

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten und die Mittellinie markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ 4 Anspieler benennen und diese mit Nummern versehen.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando führt der aufgerufene Anspieler einen Einwurf auf einen Spieler der angriﬀsberechtigten Mannschaft aus.
- ▶ Die Angreifer müssen nun im 5 gegen 5 den Torabschluss suchen.
- ▶ Die Spieler der verteidigenden Mannschaft kon-tern nach Ballgewinn auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Beide Mannschaften können die Anspieler in den Aufbau einbeziehen.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt jeweils 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Tore, die direkt nach Anspielerzuspiel erzielt werden, zählen doppelt.
- ▶ Tore, die ohne weiteres Zuspiel eines Anspielers erzielt werden, zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zu Beginn legt der Trainer die angriffsberechtigte Mannschaft fest.
- ▶ Jede Aktion wird bis zum Ende ausgespielt.
- ▶ Nach jedem Durchgang werden die Anspieler ausgetauscht.