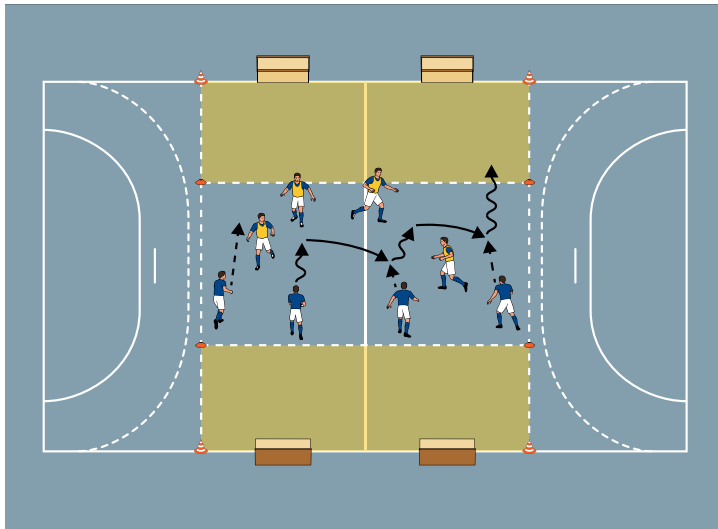


THEMA: DAS DRIBBELN IN SPIELFORMEN VERBESSERN



AUFWÄRMEN 1:

RUGBY-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld mit 4 Kasteneinsätzen und zwei 6 x 20 Meter großen Schusszonen markieren.
- ▶ 2 Teams zu je 4 Spielern bilden.

ABLAUF

- ▶ "Rugby-Spiel" im 4 gegen 4.
- ▶ 3 Punkte für das Erreichen der Endzonen, 1 Punkt für einen Kick über die Kästen.

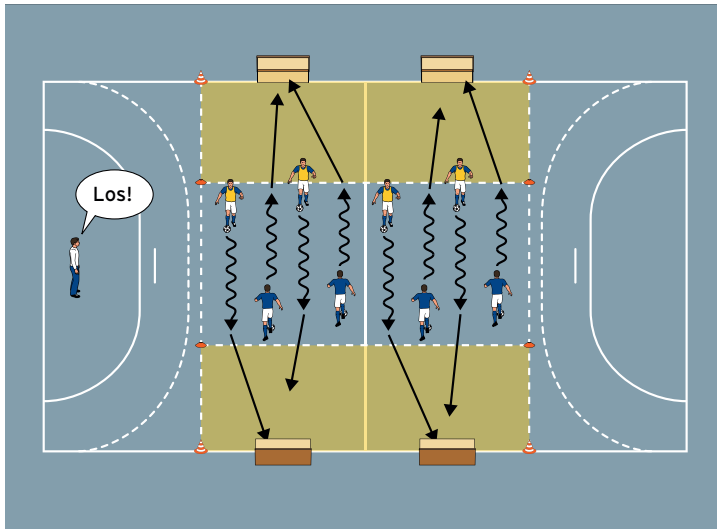
VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3 spielen.
- ▶ Den Ball in die Kasteneinsätze rollen.
- ▶ Mit einem Reflexball oder Football spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Viele Spielformen aus anderen Sportarten verwenden.
- ▶ Der Einsatz der Hände fördert das Zusammenspiel.
- ▶ Ungewöhnliche Bälle verbessern das Ballgefühl.

THEMA: DAS DRIBBELN IN SPIELFORMEN VERBESSERN



AUFWÄRMEN 2:

DRIBBEL-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Teams zu je 4 Spielern bilden.
- ▶ Jedes Kind hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Auf Trainerkommando dribbeln und schießen die Teams frei auf alle Tore.
- ▶ Treffer dürfen nur außerhalb der Schusszone erzielt werden.
- ▶ Nach jedem Schuss ein neues Tor suchen.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt in 2 Minuten die meisten Treffer?

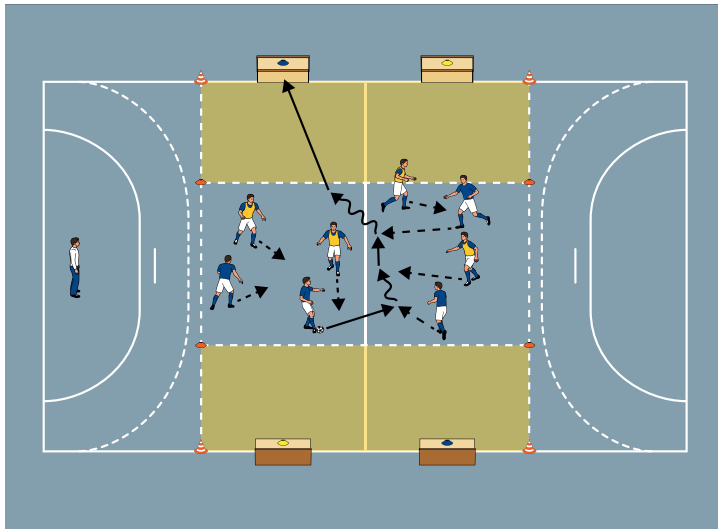
VARIATIONEN

- ▶ Abwechselnd mit links/rechts abschließen.
- ▶ Nur 3 Bälle pro Team verwenden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Alle Kinder sind ständig in Ballbesitz.
- ▶ Die Kinder müssen sich gegenseitig ausweichen.
- ▶ Viele Torabschlüsse für alle Kinder.

THEMA: DAS DRIBBELN IN SPIELFORMEN VERBESSERN



HAUPTTEIL 1:

DIAGONALTORE

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Tore auf jeder Seite mit 2 verschiedenfarbigen Hütchen kennzeichnen.
- ▶ 2 Teams zu je 4 Spielern bilden.

ABLAUF

- ▶ Spiel im 4 gegen 4 auf diagonale Tore.
- ▶ Jedes Team greift auf 2 diagonal gegenüber liegenden Tore an und verteidigt die anderen beiden.
- ▶ Treffer dürfen nur innerhalb der Schusszonen erzielt werden.

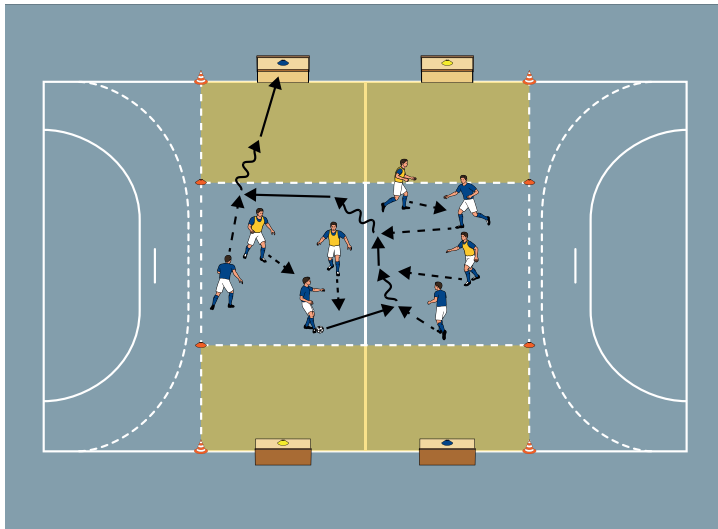
VARIATIONEN

- ▶ Auf Trainerkommando auf die anderen Tore spielen.
- ▶ Die Kasteneinsätze auf die Schusslinien stellen: Treffer dürfen von beiden Seiten erzielt werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel verbessert Orientierung und Handlungsschnelligkeit.
- ▶ Viel spielen, wenig üben lassen.
- ▶ Durch verschiedene Tore, Torplatzierungen und Aufgaben Schwerpunkte setzen.

THEMA: DAS DRIBBELN IN SPIELFORMEN VERBESSERN



HAUPTTEIL 2:

DIAGONALTORE-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf Ballhalten.
- ▶ Nach 3 erfolgreichen Pässen in Folge sind die diagonalen Tore geöffnet.
- ▶ Treffer dürfen nur innerhalb der Schusszonen erzielt werden.

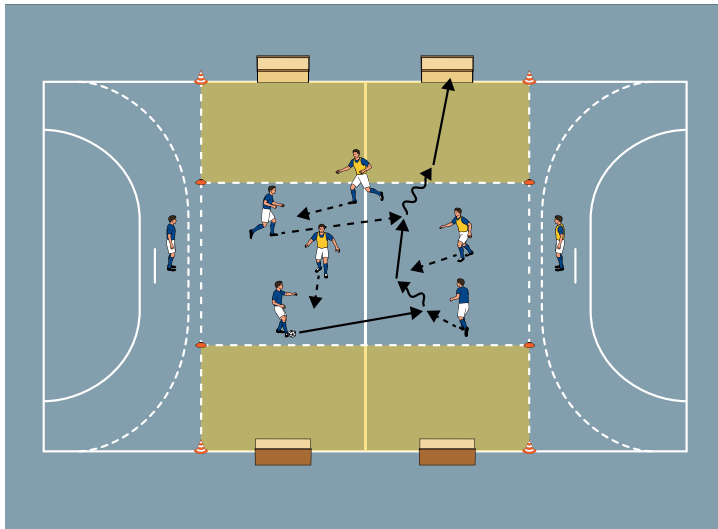
VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3 spielen.
- ▶ 4 erfolgreiche Pässe einfordern.
- ▶ Auf alle Tore spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Passen in Spielformen üben.
- ▶ Kleine Teams sorgen für viele Ballaktionen aller Kinder.
- ▶ Kleine Felder sorgen für Übersichtlichkeit.

THEMA: DAS DRIBBELN IN SPIELFORMEN VERBESSERN



SCHLUSSTEIL:

ROTATIONS-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Tormarkierungen entfernen.
- ▶ 2 Teams zu je 4 Spielern bilden.

ABLAUF

- ▶ Im 3 gegen 3 mit Rotationsspieler spielen.
- ▶ Die Teams greifen auf 2 Tore an und verteidigen die anderen beiden.
- ▶ Treffer dürfen nur innerhalb der Schusszonen erzielt werden.
- ▶ Die Rotationsspieler wechseln nach jedem Treffer.

VARIATIONEN

- ▶ 4 gegen 4 spielen.
- ▶ Auf 2 Tore spielen.
- ▶ Die Schusszonen entfernen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele fördern das Dribbeln.
- ▶ Die Kinder haben viele Erfolgserlebnisse.
- ▶ Rotationsspieler pausieren nur kurzzeitig.