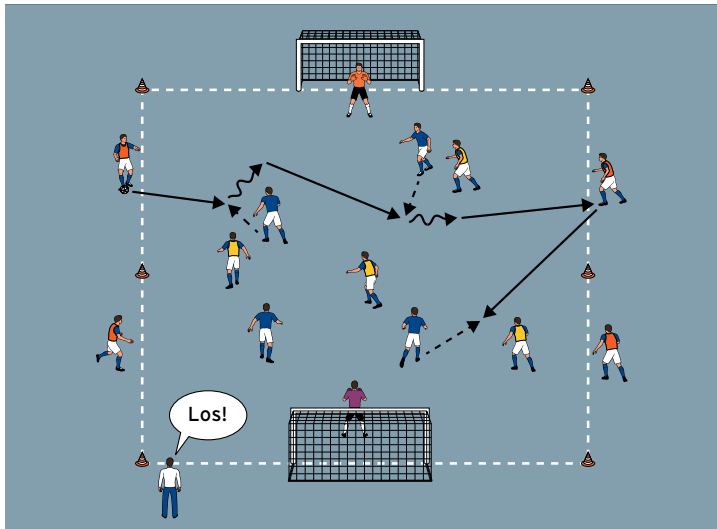


THEMA: BESSER VORORIENTIEREN, SCHNELLER UMSCHALTEN



HAUPTTEIL 2:

UMSCHALT-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Die beiden Mannschaften haben zunächst die Aufgabe, quer von Anspieler zu Anspieler zu spielen.
- ▶ Für jede erfolgreiche Verlagerung wird 1 Punkt vergeben.
- ▶ Auf ein Trainerkommando muss die ballbesitzende Mannschaft erneut auf das Tor in der gegenüberliegenden Hälfte angreifen.
- ▶ Erobert die verteidigende Mannschaft den Ball, so kann sie auf das andere Tor kontern.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Tore zählen doppelt.
- ▶ Gelingt es in der ersten Spielphase einer Mannschaft, alle Anspieler anzuspieren, so wird 1 Extrapunkt vergeben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In der ersten Spielphase wird das Spielfeld quer genutzt.
- ▶ Durch das Kommando des Trainers wird die Spielrichtung gedreht.