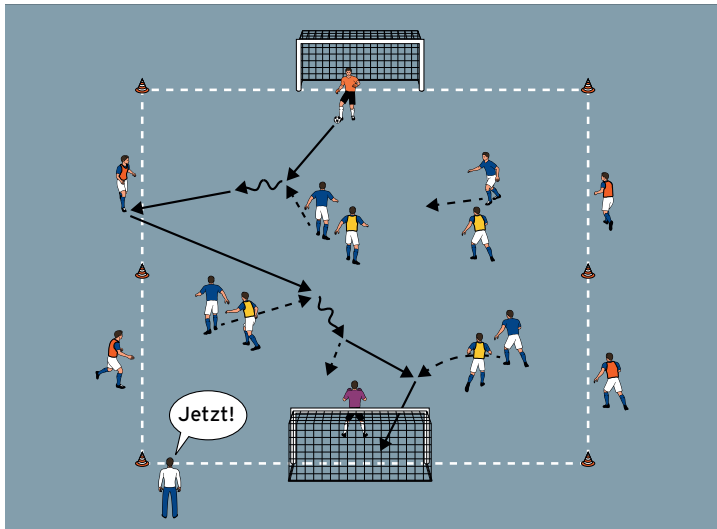


## THEMA: BESSER VORORIENTIEREN, SCHNELLER UMSCHALTEN



### HAUPTTEIL 1:

#### UMSCHALT-SPIEL I

##### ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten und die Mittellinie markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ 4 Anspieler benennen.

##### ABLAUF

- ▶ Die Mannschaften haben zunächst die Aufgabe, den Ballbesitz im Zusammenspiel mit den Torhütern und den Anspielern zu sichern.
- ▶ Auf ein Trainerkommando muss die ballbesitzende Mannschaft je nach Position des Balles auf das Tor in der gegenüberliegenden Hälfte angreifen.
- ▶ Erobert die verteidigende Mannschaft den Ball, so kann sie auf das andere Tor kontern.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler müssen direkt spielen.
- ▶ Tore der angreifenden Mannschaft zählen doppelt.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch das Trainerkommando wird die Spielrichtung vorgegeben und beide Mannschaften müssen sich blitzschnell im Raum orientieren.
- ▶ Nach dem Umschaltmoment sollte schnellstmöglich der Torabschluss gesucht werden.
- ▶ Auch die Anspieler dürfen den Torabschluss vollziehen.