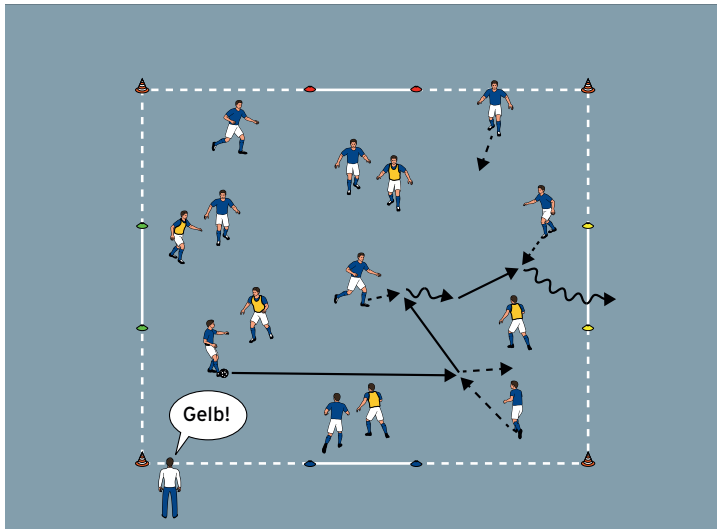


THEMA: BESSER VORORIENTIEREN, SCHNELLER UMSCHALTEN



AUFWÄRMEN 2:

FARB-TORE II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 9 Angreifer und 5 Verteidiger benennen.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen sich im 9 gegen 5 in der Gruppe zu.
- ▶ Auf ein Trainerkommando müssen die Angreifer innerhalb von 10 Sekunden mit dem Ball durch das angesagte Hütchentor zu dribbeln.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieldauer variieren.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so können sie als Konter durch ein Hütchentor passen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Durchgang 5 neue Verteidiger bestimmen.
- ▶ Sollten sich die Verteidiger beim Kommando des Trainers vor das Tor stellen, kann der Trainer eine andere Farbe ansagen und so die Spielrichtung ändern.